



ПРОГРАММНАЯ ПЛАТФОРМА



УНИВЕРСАЛЬНЫЙ КЛИЕНТ

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Содержание

1. ВВЕДЕНИЕ	3
1.1. Назначение подсистемы	3
1.2. Основные функциональные компоненты подсистемы	4
1.3. РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ	5
1.3.1. Запуск приложения.....	5
1.3.2. Смена пароля	6
1.3.3. Выход из приложения	6
2. ГЛАВНАЯ ФОРМА ПРИЛОЖЕНИЯ	7
2.1. КОМПОНЕНТЫ ГЛАВНОЙ ФОРМЫ	7
2.1.1. Главное меню подсистемы	8
2.1.2. Панель инструментов подсистемы	9
2.1.3. Панель навигатора.....	10
2.2. НАСТРОЙКА ПРИЛОЖЕНИЯ.....	11
2.2.1. Настройка главной формы приложения	11
2.2.2. Настройка оформления приложения	12
3. ВЕДЕНИЕ ОБЪЕКТОВ	15
3.1. КАТАЛОГ ОБЪЕКТОВ	15
3.1.1. Инструментальная панель каталога объектов	15
3.1.2. Типы объектов.....	18
3.1.3. Классификации объектов	19
3.1.4. Источники данных	20
3.2. КАРТОЧКА ОБЪЕКТА	22
3.2.1. Управление объектом	22
3.2.2. Универсальная карточка	23
3.2.3. Внутренняя карточка	24
3.2.4. Создание объекта класса «Файл».....	25
3.2.5. Заполнение полей карточек объектов	27
3.3. УСТАНОВКА СВЯЗЕЙ МЕЖДУ ОБЪЕКТАМИ	29
3.4. ОБРАБОТКА ДУБЛИРУЮЩИХ ОБЪЕКТОВ.....	33
3.4.1. Исключение дублирования объектов.....	33
3.4.2. Слияние дублей объектов	34
4. ОПЕРАЦИИ С ОБЪЕКТАМИ.....	38
4.1. ПОИСК ОБЪЕКТОВ	38
4.2. ГРУППИРОВКА ОБЪЕКТОВ.....	40
4.3. СОХРАНЕНИЕ КАТАЛОГА В MS EXCEL	41
4.4. ИМПОРТ ОБЪЕКТОВ ИЗ ВНЕШНИХ ИСТОЧНИКОВ	42
4.5. ПОДБОРКИ ОБЪЕКТОВ.....	43
4.5.1. Управление подборками	43
4.5.2. Отчет по подборке	45
5. ГРАФИЧЕСКИЕ МОДЕЛИ.....	47
5.1. ГРАФИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ПОДБОРКИ ОБЪЕКТОВ.....	47
5.1.1. Каталог графических моделей	47
5.1.2. Дизайнер графической модели подборки	47
5.1.3. Панель инструментов дизайнера графической модели	48
5.2. КАРТА ЗНАНИЙ ДЛЯ ФАЙЛА.....	49
5.3. ГЕОГРАФИЧЕСКИЕ МОДЕЛИ.....	52
6. СЕРВИСНЫЕ ФУНКЦИИ.....	57
6.1. ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ	57
6.2. СЕРВИСНЫЕ ЗАЯВКИ.....	61
6.3. ВНУТРИСИСТЕМНЫЕ СООБЩЕНИЯ	63
6.4. АННОТИРОВАННОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ	65



1. Введение

1.1. Назначение подсистемы

Подсистема ввода и анализа данных «SRC Client» (далее подсистема или приложение) обеспечивает создание единого информационного ресурса (хранилища данных) и предназначена для выполнения следующих основных функций:

- поиск, как структурированных данных, так и неструктурированной текстовой информации в файлах, документах, на web-страницах;
- сбор и накопление информации, найденной в различных источниках;

Сбор, накопление и анализ информации осуществляется с помощью подборок, создаваемых пользователями на основании информационных материалов, хранящихся в доступных базах данных или найденных на web-страницах. Система позволяет собрать в одну подборку разнородные данные из различных источников, скорректировать и отсортировать их и сформировать по отобранным данным отчет в формате «Microsoft Word».

Настоящее руководство содержит описание программного интерфейса и пошаговые инструкции по выполнению операций с информационными объектами, а также описание особенностей реализации подсистемы «SRC Client».

В Таблице Таблица 1 приведены условные обозначения и термины.

Таблица 1 – Условные обозначения и термины

Наименование клавиш	Наименования клавиш заключаются в угловые скобки. Комбинация клавиш <Ctrl+K> означает одновременное нажатие клавиш <Ctrl> и затем <K>.
Выбор пункта меню	Выбор проводится в указанной стрелками последовательности «Сервис → Параметры»
Наименование элемента формы	Наименования выделяются полужирным шрифтом в кавычках, например, «Фильтр» или «Наименование».
Многоточие в наименовании действия	Многоточие означает последующее открытие формы при выборе действия, например, «Ручной ввод документа...». В руководстве многоточие опускается.
Сообщения в диалогах	Текст сообщений в диалогах выделяется полужирным шрифтом в кавычках, например, «Подтвердите удаление документа».
Действие по кнопке	Действие предполагает нажатие левой кнопки мыши на элементе формы.
Выбор элемента формы	Выбор элемента формы (поля, строки, кнопки) означает нажатие левой кнопки мыши на элементе формы. Для группового выбора вместе с левой кнопкой мыши используются клавиши <Ctrl> или <Shift>.
Вызов контекстного меню	Вызов контекстного меню означает нажатие правой кнопки мыши на элементе формы.

1.2. Основные функциональные компоненты подсистемы

Графический интерфейс подсистемы, с помощью которого осуществляются основные функции подсистемы, состоит из следующих основных компонентов:

- Главная форма подсистемы **«SRC Client»**: описание представлено в п. 2 настоящего руководства;
- Форма **«Каталог объектов»**: описание представлено в п. 3.1 настоящего руководства;
- Форма **«Карточка объекта»**: определение и описание карточек различных типов представлено в п. 3.2 настоящего руководства;
- Форма **«Подборки»**: описание представлено в п. 4.5 настоящего руководства;
- Форма **«Дизайнер графической модели»**: описание представлено в п. 5 настоящего руководства;
- Форма **«Карта знаний»**: описание представлено в п. 5.2 настоящего руководства.

1.3. Работа с приложением

1.3.1. Запуск приложения

Приложение «SRC Client» запускается одним из следующих способов:

- Открыть ярлык  «SRC Client» на рабочем столе;
- Выбрать пункт меню «Пуск → Программы → SRC Client».

На форме «Регистрация пользователя» вводятся идентификационные данные (имя и пароль) пользователя (Рисунок 1.1).

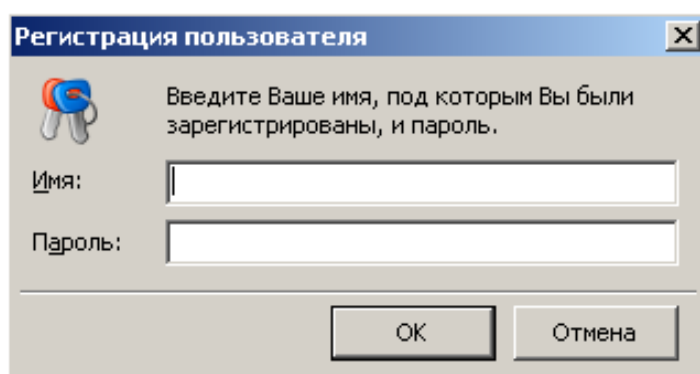


Рисунок 1.1 – Регистрация пользователя

При неверном вводе выводится сообщение об ошибке (Рисунок 1.2). По кнопке «OK» регистрация пользователя повторяется.

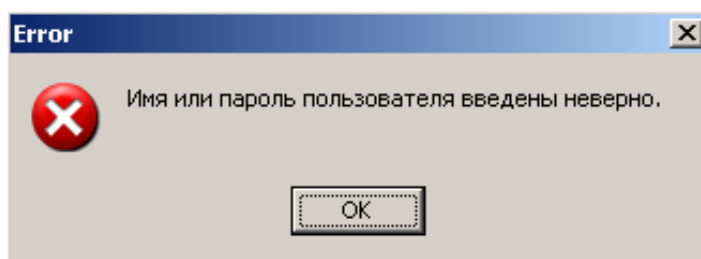


Рисунок 1.2 – Сообщение о неверном вводе


Несколько неудачных попыток регистрации с рабочей станции блокируют вход в систему. Количество попыток определяется Администратором системы, с помощью которого снимается блокировка.

После корректного ввода идентификационных данных пользователя открывается главная форма приложения (Рисунок 2.1).

Для организации автоматической регистрации в командной строке ярлыка приложения добавляется оператор «AL». В этом режиме система автоматически определяет параметры входа по имени пользователя, подключившегося к серверу.

1.3.2. Смена пароля

Для смены пароля открывается форма «**Изменить пароль**» (Рисунок 1.3) одним из следующих способов:

- кнопкой  «**Изменить пароль**» на панели инструментов;
- выбором пункта главного меню «**Настройки** → **Изменить пароль**» в главном меню.

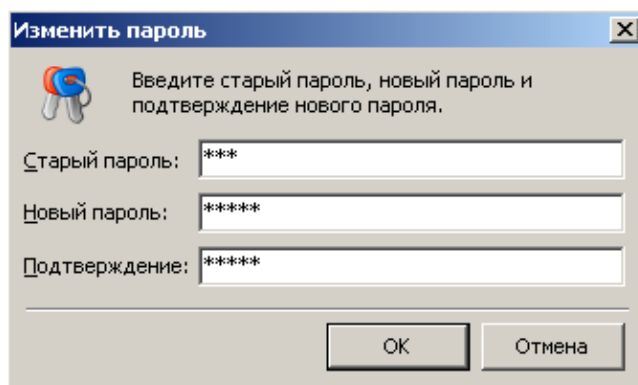




Рисунок 1.3 – Форма для изменения пароля

После заполнения полей по кнопке «**ОК**» новый пароль вступает в силу при следующем входе в подсистему. По кнопке «**Отмена**» пароль не изменяется.

1.3.3. Выход из приложения

Приложение «**SRC Client**» закрывается одним из следующих способов:

- кнопкой  «**Выйти**» панели инструментов главной формы приложения;
- выбором пункта главного меню «**Файл** → **Выйти**»;
- кнопкой  «**Закреть**» главной формы приложения.

При выходе из подсистемы появится запрос на подтверждение завершения работы «**Работа с приложением будет завершена. Продолжить?**» (Рисунок 1.4). Для выхода из подсистемы следует нажать кнопку «**Да**», для продолжения работы – кнопку «**Нет**».

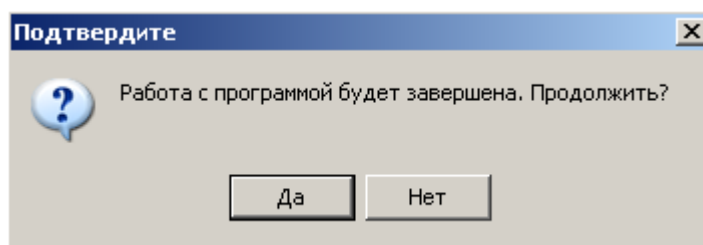


Рисунок 1.4 – Завершение работы

Подсистема «**SRC Client**» функционирует параллельно с другими подсистемами: Администратором безопасности, Коммуникационной подсистемой, Дизайнером.

Текущие изменения в других подсистемах вступают в силу для подсистемы «**SRC Client**» при следующем запуске приложения.

2. Главная форма приложения

2.1. Компоненты главной формы

Главная форма подсистемы «SRC Client» (Рисунок 2.1) состоит из следующих компонентов:

- главное меню;
- панель инструментов;
- панель навигатора;
- рабочая область.

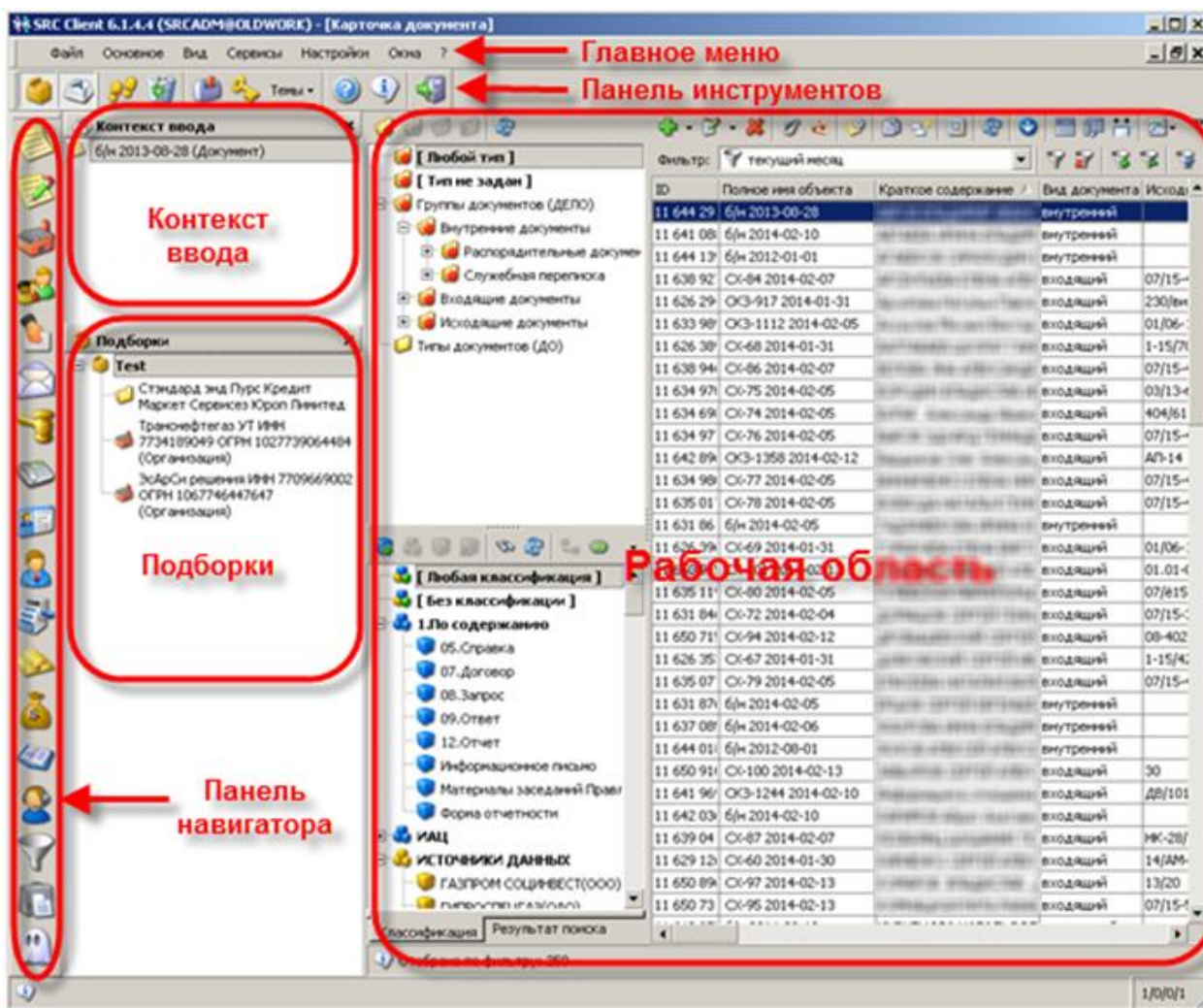




Рисунок 2.1 – Главная форма

В заголовке приложения указано название подсистемы, версия, а также информация о параметрах подключения к базе данных.

Кроме перечисленных основных компонент, кнопками  «Контекст ввода» и  «Подборки» можно подключить одноименные панели, обеспечивающие дополнительную функциональность.

В центральной части главной формы подсистемы находится рабочая область, в которой открываются вызванные формы приложения.

2.1.1. Главное меню подсистемы












Главное меню подсистемы включает в себя следующие пункты:

- Меню **«Файл»** содержит операцию **«Выйти»**, выполняющую выход из подсистемы;
- Меню **«Основное»** содержит перечень основных функций подсистемы в зависимости от ее предназначения;
 - пункт **«Выполнение заданий»** предназначен контроля выполнения заданий;
 - пункт **«Удаленные объекты»** предназначен для удаления и восстановления объектов;
- Меню **«Вид»** содержит список компонентов главной формы приложения для настройки состава отображаемых компонент;
- Меню **«Настройки»** содержит следующие пункты:
 - пункт **«Параметры»** предназначен для настройки внешнего вида главной формы;
 - пункт **«Изменить пароль»** предназначен для смены пароля пользователя;
 - пункт **«Темы»** предназначен для выбора варианта оформления форм приложения;
- Меню **«Окна»** содержит варианты расположения и список открытых форм:
 - пункт **«Каскад»**;
 - пункт **«Горизонтальная мозаика»**;
 - пункт **«Вертикальная мозаика»**;
 - пункт **«Упорядочить»**;
- Меню **«?»** содержит:
 - пункт **«Содержание»** открывает контекстную помощь по работе с подсистемой **«SRC Client»**;
 - пункт **«О программе»** открывает краткую сопроводительную информацию о подсистеме **«SRC Client»**.

Главное меню может содержать дополнительные пункты, определяемые дополнительным функционалом подсистемы, что не является предметом настоящего руководства.




2.1.2. Панель инструментов подсистемы

На панели инструментов главной формы подсистемы находятся следующие кнопки, вызывающие соответствующую форму операции (Рис. 2.1):

- Кнопка  «**Подборки**» открывает панель, которая содержит иерархический список подборок, созданных в подсистеме;
- Кнопка  «**Общение**» открывает панель для обмена внутрисистемными сообщениями между пользователями системы;
- Кнопка  «**Контекст ввода**» открывает панель для ввода объекта, с которым автоматически устанавливается контекстная связь;
- Кнопка  «**Выполнение заданий**» открывает форму для контроля выполнения заданий;
- Кнопка  «**Удаленные объекты**» открывает форму для удаления и восстановления объектов;
- Кнопка  «**Параметры**» открывает форму, предназначенную для настройки внешнего вида главной формы приложения. Настройка внешнего вида главной формы подсистемы приведена в пункте 2.2 настоящего руководства;
- Кнопка  «**Изменить пароль**» открывает форму, предназначенную для изменения пароля пользователя (Рис. 1.3).
- Кнопка  «**Темы**» открывает выпадающий список, содержащий различные варианты оформления главной рабочей формы и всех других форм подсистемы. Подробнее о выборе вариантов оформления форм подсистемы рассказано в пункте настоящей инструкции.
- Кнопка  «**Содержание**» открывает контекстную помощь по работе с подсистемой «SRC Client».
- Кнопка  «**О программе**» открывает форму, содержащую краткую информацию о подсистеме «SRC Client» (версию подсистемы, версию базы данных, адреса, телефоны и т. д.).
- Кнопка  «**Выйти**» выполняет операцию выхода из подсистемы.

2.1.3. Панель навигатора

Панель навигатора (Рисунок 2.1) предназначена для выбора класса объекта, каталог которого открывается кнопкой панели:

- Кнопка  «**Карточка документа**» открывает каталог с картотекой документов (не путать с файлами);
- Кнопка  «**Документы**» открывает каталог файлов;
- Кнопка  «**Юридические лица**» открывает каталог юридических лиц;
- Кнопка  «**Физические лица**» открывает каталог физических лиц;
- Кнопка  «**Адреса**» каталог адресов;
- Кнопка  «**Средства связи**» открывает каталог средств связи;
- Кнопка  «**Паспорта**» открывает каталог паспортов;
- Кнопка  «**Сотрудники организаций**» открывает каталог сотрудников организаций;
- Кнопка  «**Банковские счета**» открывает каталог банковских счетов;
- Кнопка  «**Задания**» открывает каталог заданий;
- Кнопка  «**Конкурсы**» открывает на каталог конкурсов или тендеров;
- Кнопка  «**Материальные объекты**» открывает каталог материальных объектов;
- Кнопка  «**События**» открывает каталог событий;
- Кнопка  «**Заявки**» открывает каталог заявок на сервисное обслуживание;
- Кнопка  «**Запросы**» открывает каталог запросов;
- Кнопка  «**Формы отчетности**» открывает каталог форм отчетности;
- Кнопка  «**Экономические субъекты**» открывает каталог экономических субъектов.
- Кнопка  «**Нежелательные организации**» открывает каталог организаций с аналитическим признаком «**Нежелательная организация**».

Порядок работы с каталогами объектов не зависит от выбранного класса объектов и рассматривается в разделе 2.2.1.

2.2. Настройка приложения

2.2.1. Настройка главной формы приложения

Состав отображаемых компонент приложения определяется в меню «Вид» (Рисунок 2.2).

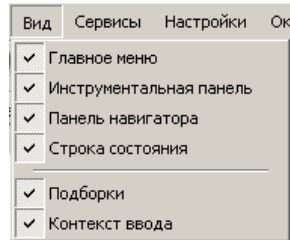


Рисунок 2.2 – Настройка компонентов главной формы

Настройка панелей приложения осуществляется на форме «**Настройка**», которая вызывается по правой кнопке мыши на панели инструментов (Рисунок 2.3, Рисунок 2.4, Рисунок 2.5):

- Вкладка «**Панели**» предназначена для настройки панелей главной формы;

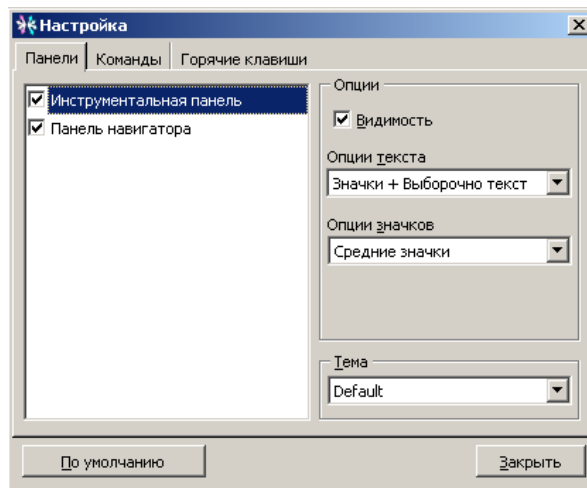


Рисунок 2.3 – Вкладка «Панели»

- Вкладка «**Команды**» предназначена для настройки на панели инструментов;

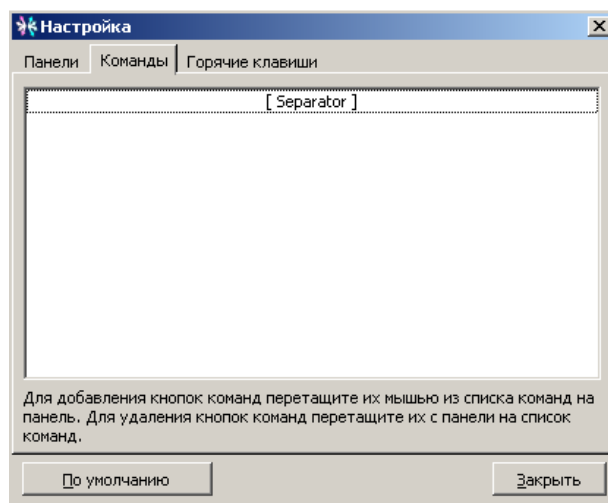


Рисунок 2.4 – Вкладка «Команды»

- Вкладка «**Горячие клавиши**» предназначена для настройки вызова команд по «горячим клавишам».

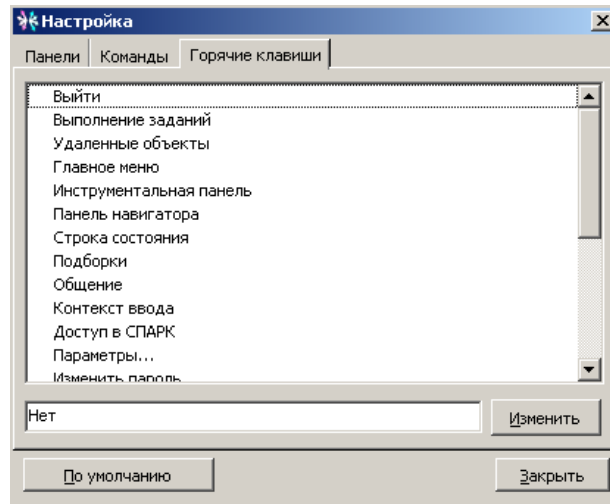



Рисунок 2.5 – Вкладка «Горячие клавиши»

2.2.2. Настройка оформления приложения

Настройка оформления приложения и его форм выполняется в меню «**Настройка**».

Выбором пункта главного меню «**Настройки** → **Параметры**» или кнопкой  «**Параметры**» на панели инструментов открывается одноименная форма, в которой настраиваются следующие вкладки:

- Вкладка «**Общие**» (Рисунок 2.6) предназначена для настройки внешних программ, рекомендуется включить;
 - ✓ «**Просмотр документов и двоичных объектов внешними программами**»;
- Вкладка «**Каталоги**» (Рисунок 2.7) предназначена для настройки внешнего вида древовидных и табличных каталогов, рекомендуется включить;
 - ✓ «**Сохраненные фильтры**» для сохранения настроенных фильтров;
 - ✓ «**Горизонтальные и вертикальные линии**» для сетки;
 - ✓ «**Цвет нечетных (четных) строк**» для настройки разных цветов четных и нечетных строк каталога;
- Вкладка «**Карточки**» (Рисунок 2.8) предназначена для настройки цвета и расположения полей карточки объекта;
 - ✓ «**Цвет обязательных для ввода полей**» по умолчанию установлен и может быть изменен;
 - ✓ «**Расстояние между полями**» применяется для универсальной карточки объекта, в которой поля расположены по вертикали в виде списка;
- Вкладка «**Интернет**» (Рисунок 2.9) предназначена для настройки доступа в Интернет, если используется прокси-сервер;
- Вкладка «**Смарт-карты**» (Рисунок 2.10) предназначена для выбора устройства считывания информации со смарт-карты, если оно подключено к рабочему

месту. На форме «Физическое лицо» добавляется закладка «Смарт-карты» для привязки смарт-карты к субъекту.

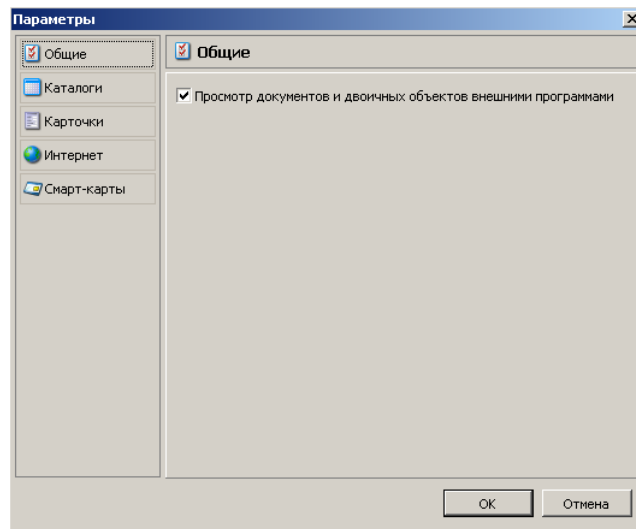


Рисунок 2.6 – Вкладка «Общие»

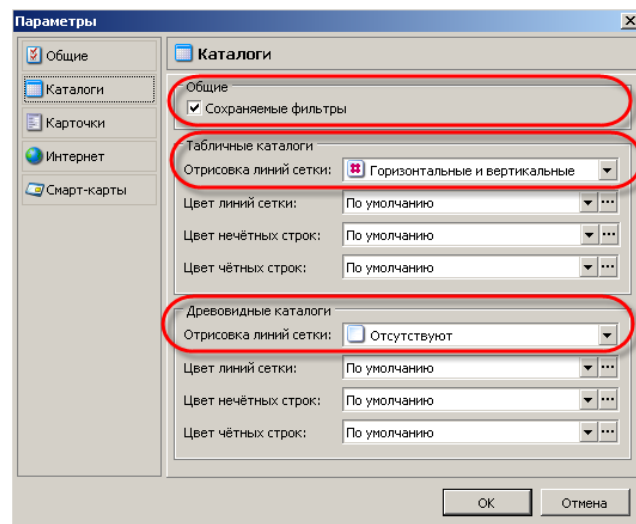


Рисунок 2.7 – Вкладка «Каталоги»

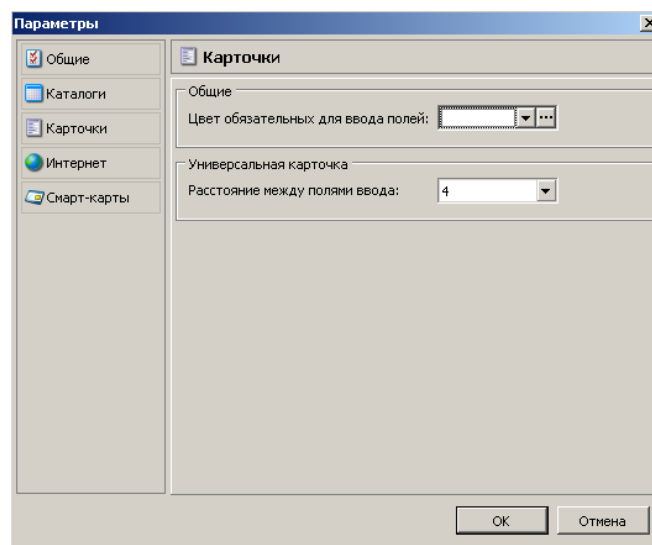


Рисунок 2.8 – Вкладка «Карточки»

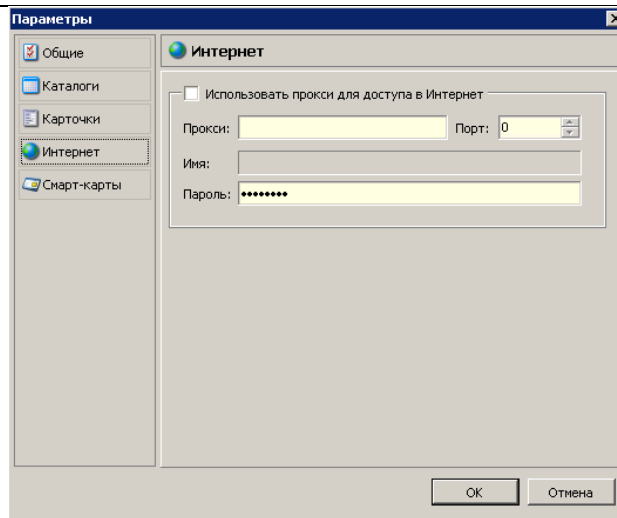


Рисунок 2.9 – Вкладка «Интернет»

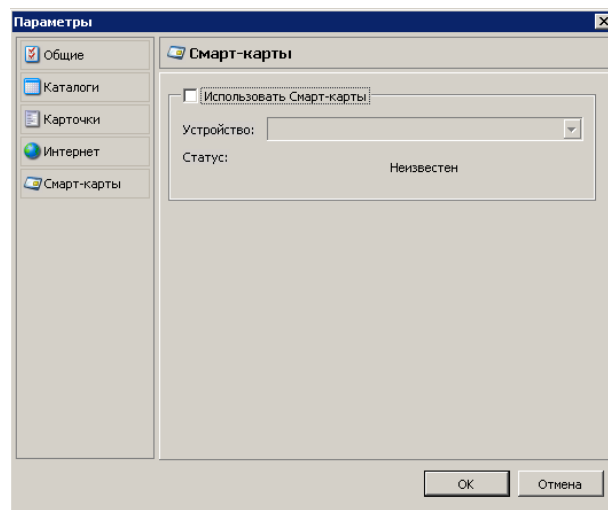


Рисунок 2.10 – Вкладка «Смарт-карты»

Для оформления темы выбирается в пункте главного меню «**Настройки** → **Темы**» (кнопка «**Темы**») из списка встроенных тем (Рисунок 2.11).

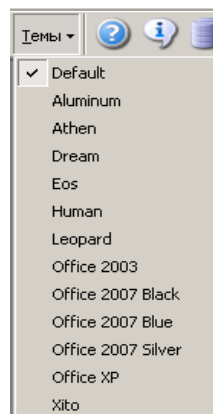


Рисунок 2.11 – Настройка тем

Взаимное расположение форм определяется в меню «**Окна**» установками «**Каскад**», «**Горизонтальная мозаика**», «**Вертикальная мозаика**», «**Упорядочить**». Расположение форм задается пользователем.

3. Ведение объектов

3.1. Каталог объектов

Каталог объектов открывается кнопкой на панели навигатора (Рисунок 3.1).

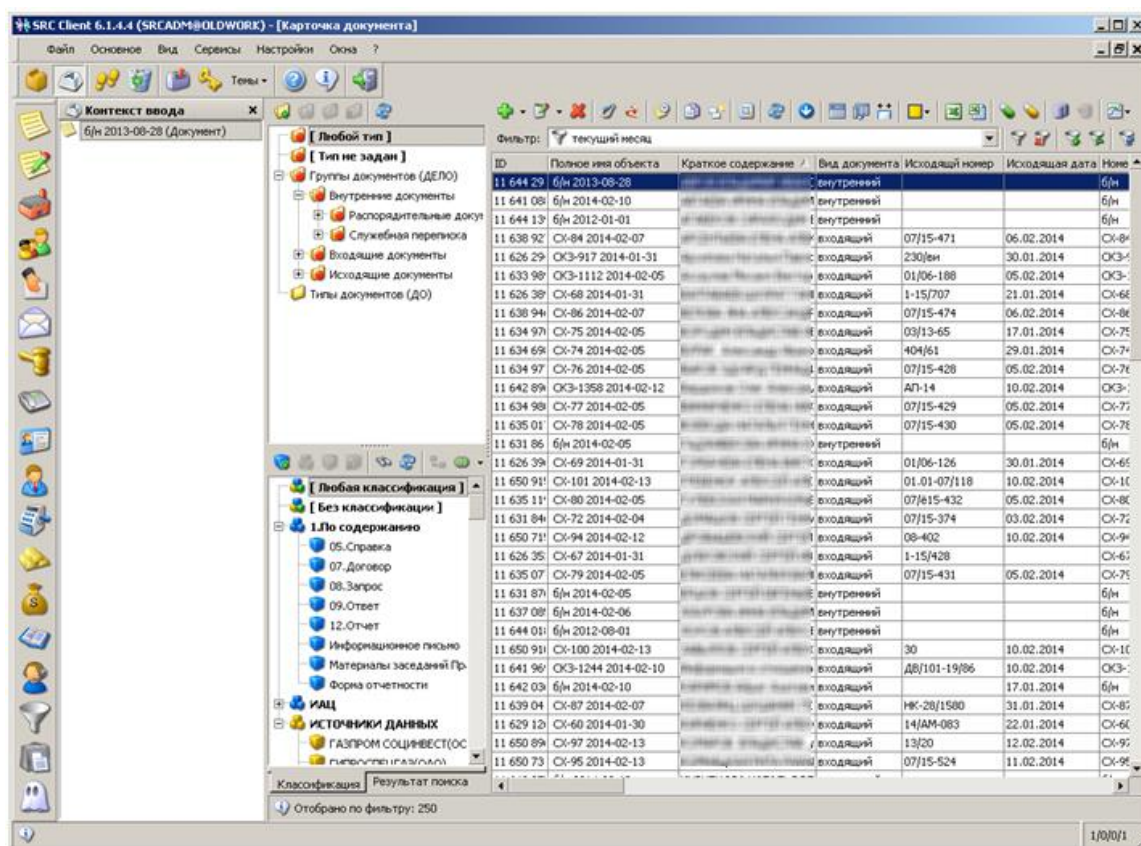




Рисунок 3.1 – Каталог объектов



Над табличной частью находится панель инструментов для настройки каталога и выполнения действий с выбранными объектами.
















Слева табличной части находится области Типов и Классификаций, границы которых перемещаются элементами формы «» и «».








При нажатии на заголовок столбца выполняется сортировка объектов каталога по убыванию  или возрастанию  значения столбца, при повторном нажатии выполняется обратная сортировка.




3.1.1. Инструментальная панель каталога объектов

Инструментальная панель содержит следующий типовой набор кнопок, состав которых изменяется в зависимости от класса объектов и настроек подсистемы:

- кнопка  «Добавить» предназначена для добавления в базу данных нового объекта;
- кнопка  «Изменить» предназначена для редактирования выбранного объекта;

- кнопка  «Удалить» предназначена для удаления выбранного объекта или группы объектов;
- кнопка  «Отношения» предназначена для управления связями выбранного объекта с другими объектами;
- кнопка  «Анализ связанных объектов» открывает информацию о связях объекта с другими объектами, включая удаленные экземпляры;
- кнопка  «История» предназначена для просмотра истории статусов и рейтингов выбранного объекта, а также источников данных;
- кнопка  «Просмотр на карте» предназначена для просмотра местоположения объекта на географической карте;
- кнопка  («Обновить») предназначена для обновления списка объектов в каталоге;
- кнопка  «Карта знания» вызывает форму «Дизайнер графической модели» для формирования Карты знания Файла;
- кнопка  «Навигация» предназначена для просмотра цепочек взаимосвязанных объектов различных классов (навигации от выбранного объекта по его связям);
- кнопка  «Группировка» предназначена для выбора режима группировки объектов, открывает и закрывает область для размещения заголовков колонок группировки;
- кнопка  «Настройка» предназначена для настройки состава колонок в каталоге;
- кнопка  «Коррекция ширины колонок» предназначена для автоматической установки ширины колонок по содержанию;
- кнопка  «Открыть в MS Excel» предназначена для открытия списка объектов в приложении «MS Excel»;
- кнопка  «Сохранить в MS Excel» предназначена для сохранения списка объектов в файл формата «MS Excel» с указанием имени файла и его размещения;
- кнопка  «Панель объекта» предназначена для размещения в каталоге контекстной карточки объекта;
- кнопка  «Аналитические признаки» предназначена для отображения в списке объектов колонок с информацией об аналитических признаках объектов;

- кнопка  «**Пользовательские атрибуты**» предназначена для отображения в списке объектов колонок с информацией о пользовательских атрибутах объектов;
- кнопка  «**Рейтинг**» предназначена для установки рейтинга для выбранного объекта;
- кнопка  «**Источники данных**» предназначена для выбора баз данных, которые являются источниками или приемником данных для загрузки;
- кнопка  «**Загрузить**» предназначена для загрузки выбранных во внешних базах данных объектов в каталог;
- кнопка  «**Копировать в буфер обмена**» предназначена для копирования в буфер обмена;
- кнопка  «**Копировать атрибуты из буфера обмена**» предназначена для копирования из буфера обмена;
- кнопка «**Справка по ЮЛ/ФЛ**» устанавливает тип «**Справка по ЮЛ/ФЛ**» для документа;
- кнопка  «**Открыть оригинал или документ**» предназначена для открытия оригинала или сопроводительного документа;
- кнопка  «**Фактография**» предназначена для просмотра фактографии объекта;
- кнопка  «**Загрузить**» предназначена для загрузки нового документа из внешнего источника;
- кнопка  «**Реферат**» предназначена для просмотра реферата к документу;
- кнопка  «**Справка**» предназначена для формирования справок по субъектам;
- кнопка  «**Импорт из внешних источников**» предназначена для импорта данных по субъектам из внешних источников;
- кнопка  «**Выполнить**» предназначена для выполнения задания;
- кнопка  «**Создать копию**» предназначена для создания копии карточки объекта (внутренней или универсальной);
- кнопка  «**Поиск дублей**» предназначена для поиска дублей;
- кнопка  «**Автоматическое слияние дублей**» предназначена для слияния дублей в автоматическом режиме;

- кнопка  «**Ручное слияние дублей**» предназначена для слияния дублей в ручном режиме;
- кнопка  «**Транзакция дублей**» предназначена для просмотра результата слияния дублей;
- кнопки  группы «**Фильтр**» предназначены для управления параметрами фильтрации объектов;
- поле «Контекст» служит для ввода контекстной информации, по которой ведется поиск объектов.

Кнопки дублируются в контекстное меню для выбранных объектов.

При открытии каталога левой кнопкой мыши с нажатой **правой клавишей CTRL** одновременно сбрасываются (приводятся к исходному состоянию системы) следующие установки каталога:

- Сортировка по столбцам;
- Группировка по столбцам;
- Настройка состава и порядка столбцов.

3.1.2. Типы объектов

Область Типов объектов предназначена для установки типа объекта и фильтрации объектов каталога по типам.

При одновременном использовании фильтрации объектов по типу с другими видами фильтрации критерии отбора объектов соединяются по условию логического «**И**».






Для установки конкретного типа левой кнопкой мыши объект переносится на элемент списка, соответствующий этому типу.

Объект принадлежит только одному типу, поэтому для изменения типа объект переносится на элемент «**Тип не задан**», после чего устанавливается новый тип.

При выборе элемента «**Любой тип**» в табличную часть выбираются все объекты.

При выборе элемента «**Тип не задан**» в табличную часть выбираются объекты, не привязанные к определенному типу.

Управление составом типов объектов выполняется в панели инструментов области типов, включающей следующие кнопки:

- кнопка  «**Новый тип**» предназначена для создания нового типа объекта;
- кнопка  «**Новый подтип**» предназначена для создания нового типа объекта, подчиненного выбранному типу объекта;
- кнопка  «**Изменить**» предназначена для изменения типа объекта;
- кнопка  «**Удалить**» предназначена для удаления типа объекта;
- кнопка  «**Обновить**» предназначена для обновления типов объектов.

Кнопки дублируются в контекстном меню для каждого типа.

3.1.3. Классификации объектов





Область классификаций предназначена для управления составом классификаций и фильтрации объектов каталога по классификациям.

При одновременном использовании классификации с другими видами фильтрации критерии отбора объектов соединяются по условию логического «И».

Для установки конкретной классификации левой кнопкой мыши объект переносится на элемент списка, соответствующий этой классификации. Объект может принадлежать нескольким классификациям.

При выборе элемента списка «**Любая классификация**» в табличную часть выбираются все объекты. При выборе элемента списка «**Без классификации**» в табличную часть выбираются объекты, не привязанные к определенной классификации.

Панель инструментов области классификаций включает следующие кнопки:

- кнопка  «**Новый элемент**» предназначена для создания новой классификации;
- кнопка  «**Новый подэлемент**» предназначена для создания новой классификации, подчиненной выбранной классификации;
- кнопка  «**Изменить**» предназначена для изменения классификации;
- кнопка  «**Удалить**» предназначена для удаления классификации;
- кнопка  «**Найти**» предназначена поиска классификации;
- кнопка  «**Обновить**» предназначена для обновления классификаций;
- кнопка  «**Вместе с подчиненными**» предназначена для выбора объектов, входящих в классификацию и подчиненные ей классификации;
- кнопка  «**Объединение/Пересечение**» предназначена для выбора алгоритма отображения объектов, входящих в классификацию и подчиненные ей классификации (при объединении выбираются все объекты, при пересечении выбираются объекты, входящие одновременно в головную классификацию и в одну из подчиненных классификаций);
- кнопка  предназначена для включения выбора одной классификации при отключении остальных классификаций, а также для открытия менеджера классификаций, в котором всегда выводится полный список классификаций первого уровня в форме каталога (Рисунок 3.2).

Кнопки дублируются в контекстном меню для каждой классификации.

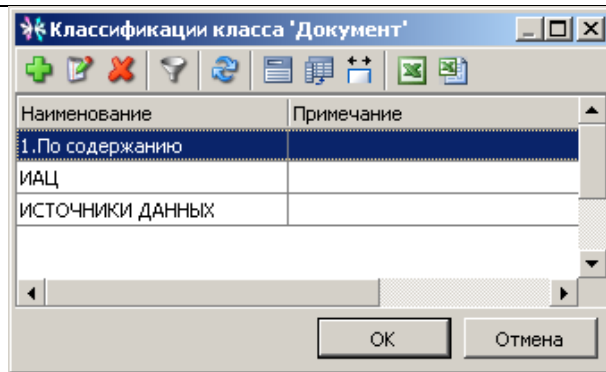


Рисунок 3.2 – Менеджер классификаций

3.1.4. Источники данных

Для объекта указываются следующие виды источников данных:

- Источники данных в классификации (Рисунок 3.3);

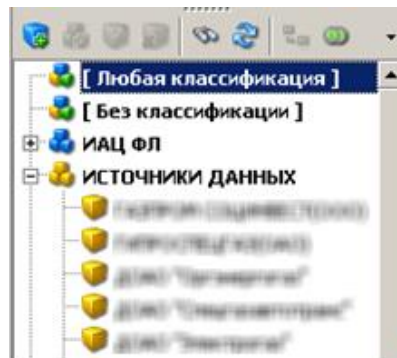


Рисунок 3.3 – Источники данных (классификации)

- Источники данных, которые автоматически заполняются в стандартном поле «Источник» при загрузке по различным направлениям обмена, установленным в подсистеме «SRC Designer» (Рисунок 3.4);

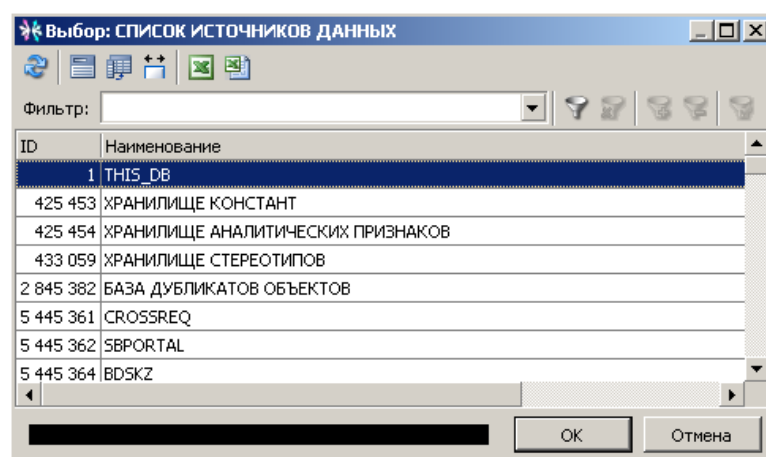


Рисунок 3.4 – Источники данных (направления обмена)

- Источники данных (внутренние базы данных) для загрузки по моделям обмена, созданным в подсистеме «SRC Designer» (Рисунок 3.5).

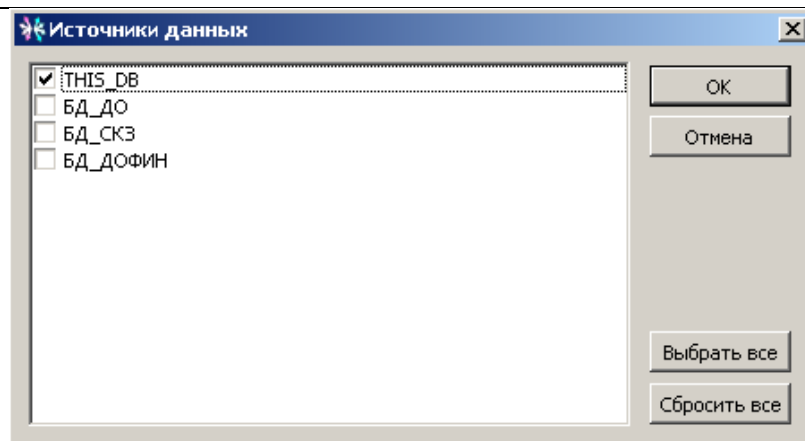



Рисунок 3.5 – Источники данных (внутренние базы данных)

3.2. Карточка объекта

3.2.1. Управление объектом

Под карточкой объекта в подсистеме «SRC Client» понимается форма, предназначенная для управления объектом, его параметрами и связями при создании, редактировании и просмотре отдельного экземпляра.

Кнопки  «Добавить» и  «Изменить» на панели инструментов каталога используются под каждый вид карточки объекта.

Действия по кнопке «Добавить» и «Изменить» реализованы одинаково для всех классов объектов, за исключением класса объектов «Экономические субъекты», для которого необходимо указать тип экономического субъекта (Рисунок 3.6).

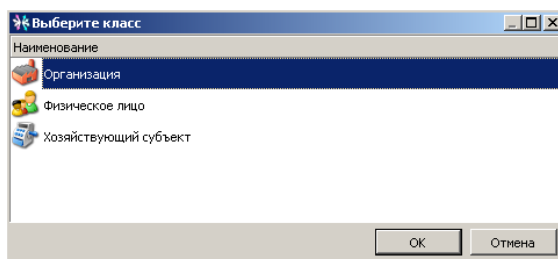





Рисунок 3.6 – Выбор типа экономического субъекта

Удаление объектов проводится по кнопке  «Удалить» на панели инструментов каталога, удаляемые объекты которого переводятся в статус «Удален».

Для восстановления объектов по кнопке  («Удаленные объекты») на панели инструментов приложения открывается форма «Удаленные объекты» (Рисунок 3.7).

Для выбранного объекта восстанавливается предыдущий статус по кнопке  «Восстановить» на панели инструментов формы «Удаленные объекты».

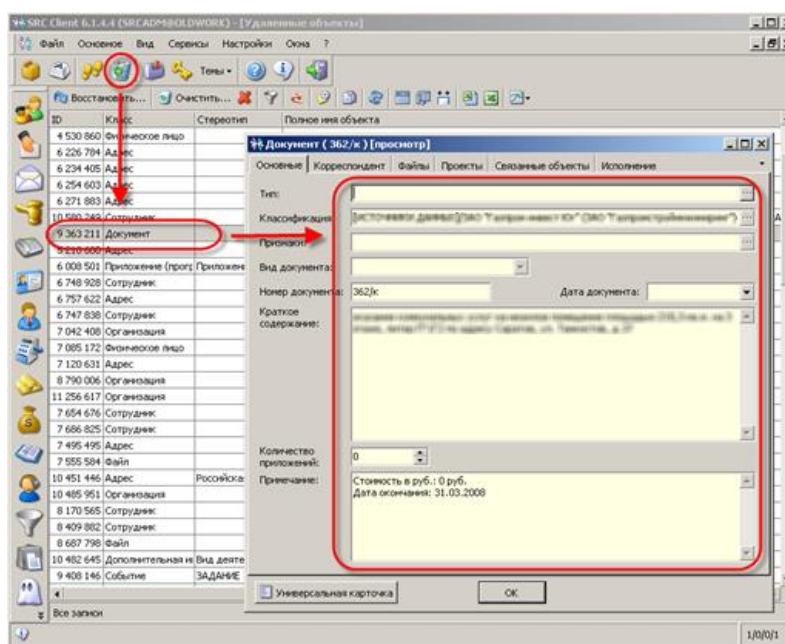


Рисунок 3.7 – Удаленные объекты

В подсистеме поддерживается три вида карточек объекта:

- Универсальная карточка;
- Внутренняя карточка;
- Пользовательская карточка (при наличии в «SRC Designer»).

Отличия универсальной и внутренней карточки приведены в Таблица 2.

Таблица 2 – Сравнение карточек

Отличия	Универсальная	Пользовательская
Поля	Состав полей на вкладке « Основные » соответствует полному составу атрибутов класса объектов (включает стандартные поля)	Поля на вкладке « Основные » не включают стандартные поля, которые устанавливаются автоматически, например, « Статус », « Дата статуса », « Источник данных » и др.
Вкладки	Постоянный состав вкладок: « Основные », « Связи », « АП », « Протокол изменений »	Постоянные вкладки « Основные » и « Примечание », остальные вкладки являются фрагментами каталогов соответствующих классов объектов и служат для установки связей с объектами этих классов
Связи	Добавление (изменение) связи осуществляется на вкладке « Связи » с помощью формы « Связь » по всем типовым отношениям для класса объектов	Связь устанавливается на вкладках, которые являются фрагментами каталогов соответствующих классов объектов. На форме « Выбор » из каталога выбирается объект, с которым устанавливается связь.
Применение	Для администратора и разработчика	Для пользователя с учетом бизнес-правил

3.2.2. Универсальная карточка

Универсальная карточка объекта представляет собой стандартную форму (Рисунок 3.8), поля которой соответствуют метаданным системы по классу объектов. Форма появляется при выборе опции «**Универсальная карточка**».

На вкладке «**Основные**» отображаются атрибуты создаваемого (редактируемого) объекта.

На вкладке «**Связи**» приводится управление связями объекта с объектами других классов.

На вкладке «**АП**» содержится список аналитических признаков, в разрезе которых может учитываться экземпляр из выбранного класса объектов.

На вкладке «**Протокол изменений**» содержится информация об истории изменений реквизитов экземпляра из выбранного класса объектов: время внесения изменений, наименование пользователя, внесшего изменения, наименование операции изменения.

На вкладке «Доступ» приводится список баз данных, к которым пользователь имеет доступ в процессе своей работы.

Рисунок 3.8 – Универсальная карточка объекта

3.2.3. Внутренняя карточка

Экранная форма для **Внутренней карточки** типовых объектов разрабатывается вручную для реализации специфических требований к внешнему виду и бизнес-логике.

Рисунок 3.9 – Внутренняя карточка объекта

Внутренняя карточка (Рисунок 3.9) имеет вкладку «**Основные**», на которой вводятся основные параметры (характеристики) объекта. Другие вкладки представляет собой фрагмент каталога объектов, связанных с объектом на вкладке «**Основные**». Назначение кнопок в строке инструментов соответствует пункту 3.1.1.

3.2.4. Создание объекта класса «Файл»

Особенностью внутренней карточки объекта «Файл» (Рисунок 3.10) является возможность дополнительно загрузить тело файла. Если тело файла не загружено, то вводится только карточка файла.

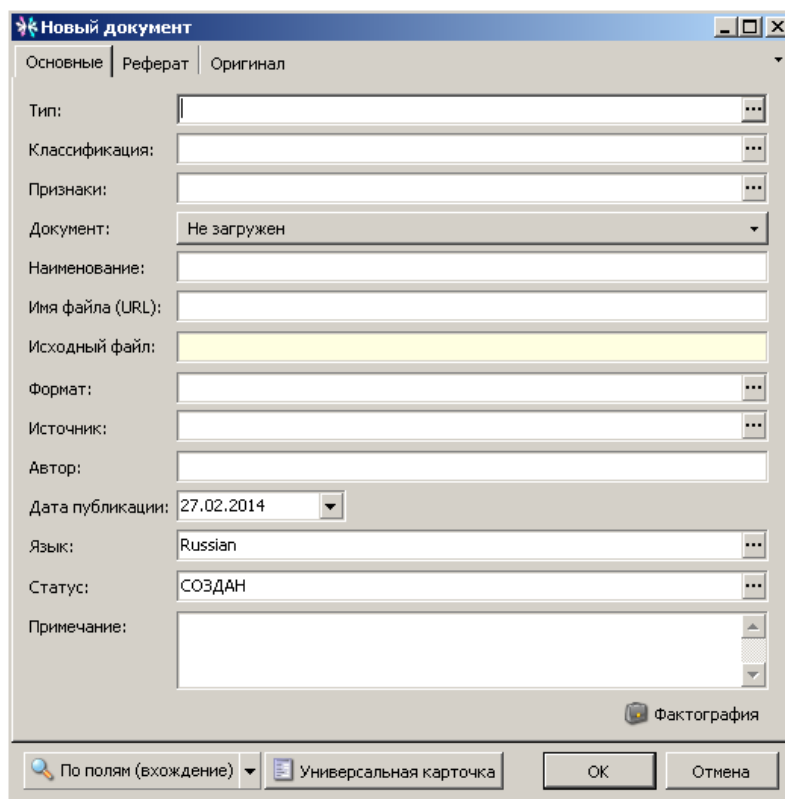


Рисунок 3.10 – Внутренняя карточка объекта «Файл»

На вкладке «Основные» в поле «Документ» кнопкой «Не загружен» открывается меню выбора способа загрузки (Рисунок 3.11):

- при загрузке из файла указывается путь к файлу любого формата;
- при загрузке по «URL» вводится адрес web-страницы (Рисунок 3.12).

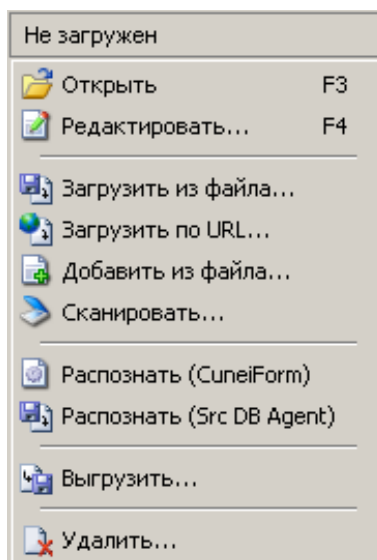



Рисунок 3.11 – Выбор пункта меню «Загрузить файл»

По кнопке  и «ОК» web-страница выводится на экран и загружается.

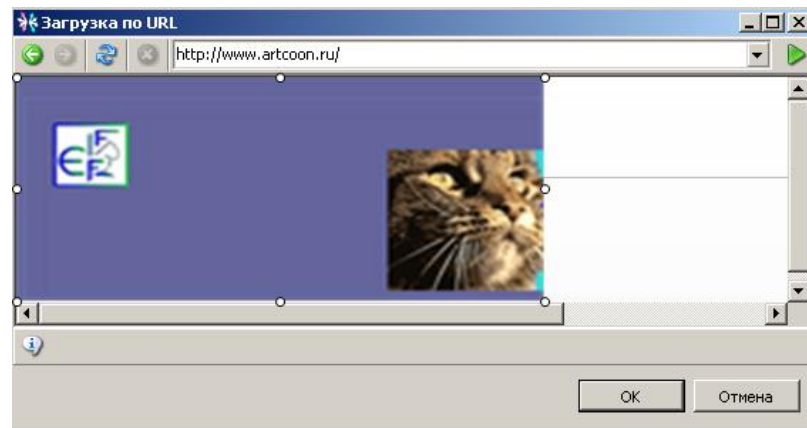


Рисунок 3.12 – Загрузка web-страницы

После загрузки тела файла автоматически заполняются поля формы (Рисунок 3.13).

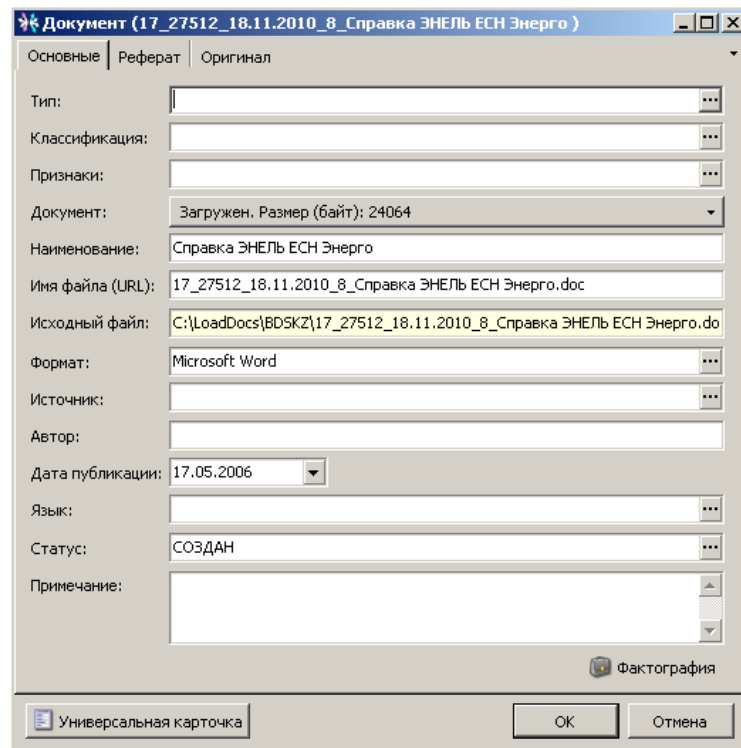


Рисунок 3.13 – Карточка файла после загрузки тела

После сохранения Файла в каталоге создается реферат для web-страницы на вкладке «Реферат» по кнопке «Пересоздать» (Рисунок 3.14).

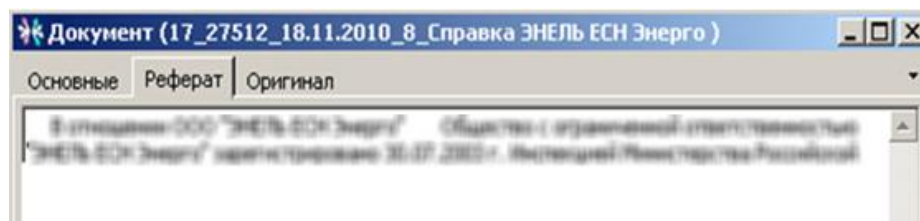


Рисунок 3.14 – Реферат для документа

На вкладке «**Оригинал**» для Файла вводятся документы, которые являются оригиналами, сопроводительными документами или отсканированными версиями, которые уже загружены в базу данных (Рисунок 3.15).

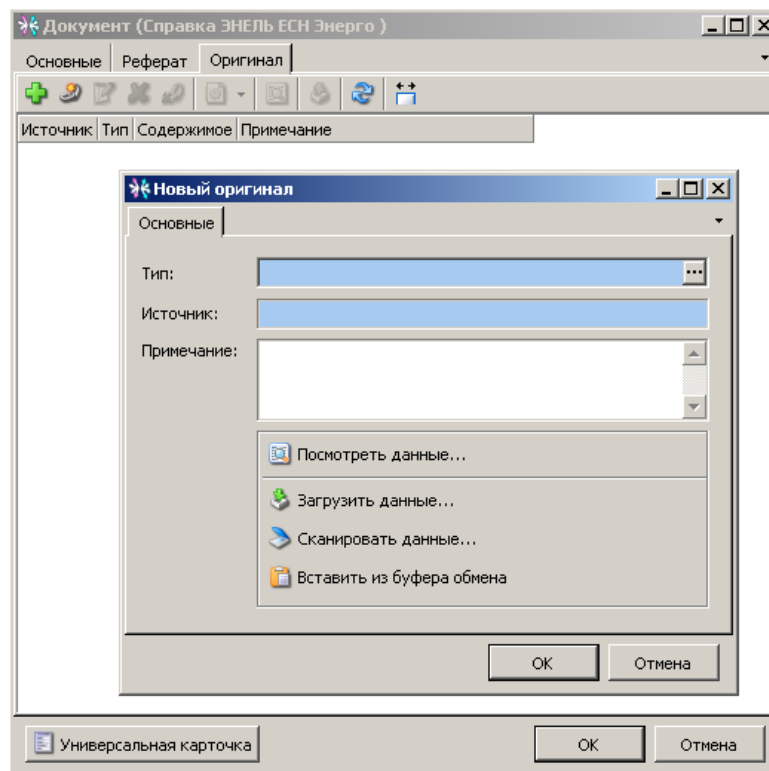


Рисунок 3.15 – Оригинал документа

3.2.5. Заполнение полей карточек объектов

При заполнении и представлении полей на формах доступны следующие режимы, выделенные цветом при настройке подсистемы:

- Открытые для ввода поля (режим записи);
- Обязательные для ввода поля, например, «**Наименование**»;
- Закрытые для редактирования поля, например, на карточке удаленного объекта (Рисунок 3.7) или на форме «**Транзакция слияния**» (Рисунок 3.16).

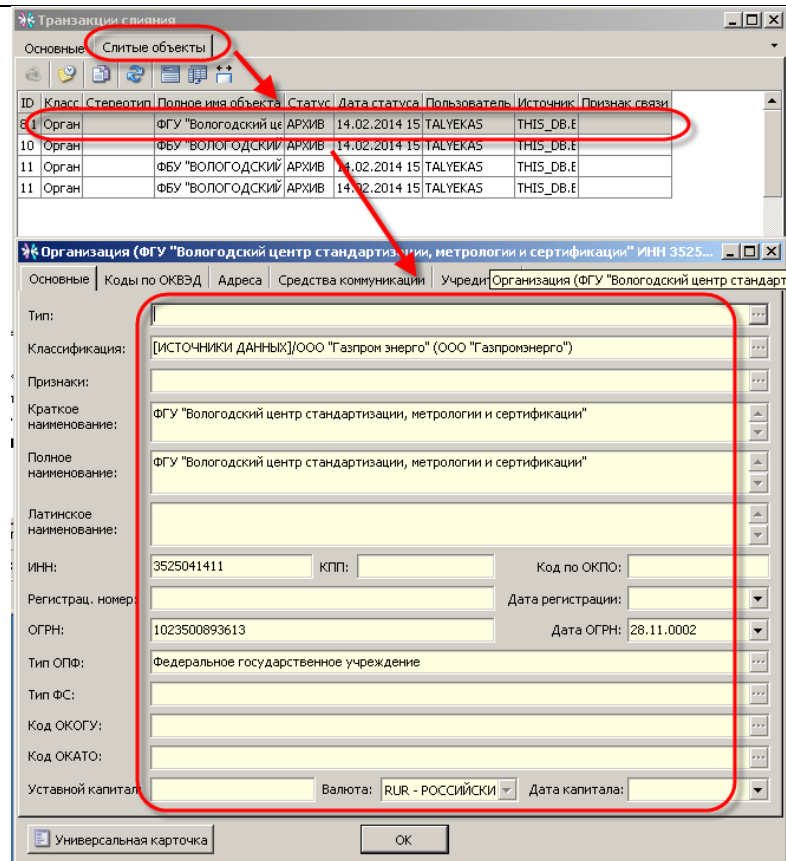


Рисунок 3.16 – Поля в режиме чтения

Для объекта автоматически заполняются следующие стандартные поля (Рисунок 3.17):

- Полное имя объекта;
- Статус;
- Дата статуса;
- Пользователь;
- Источник.

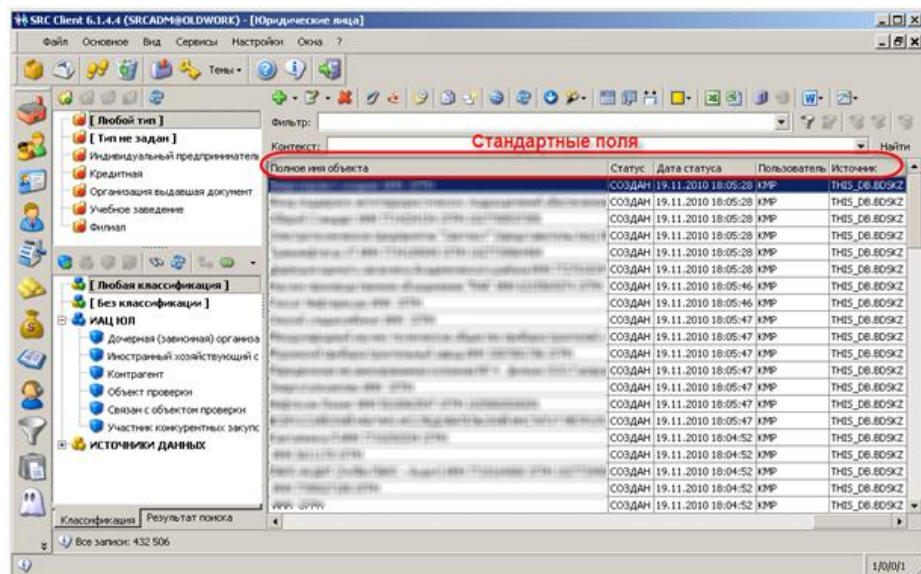


Рисунок 3.17 – Столбцы стандартных полей объекта

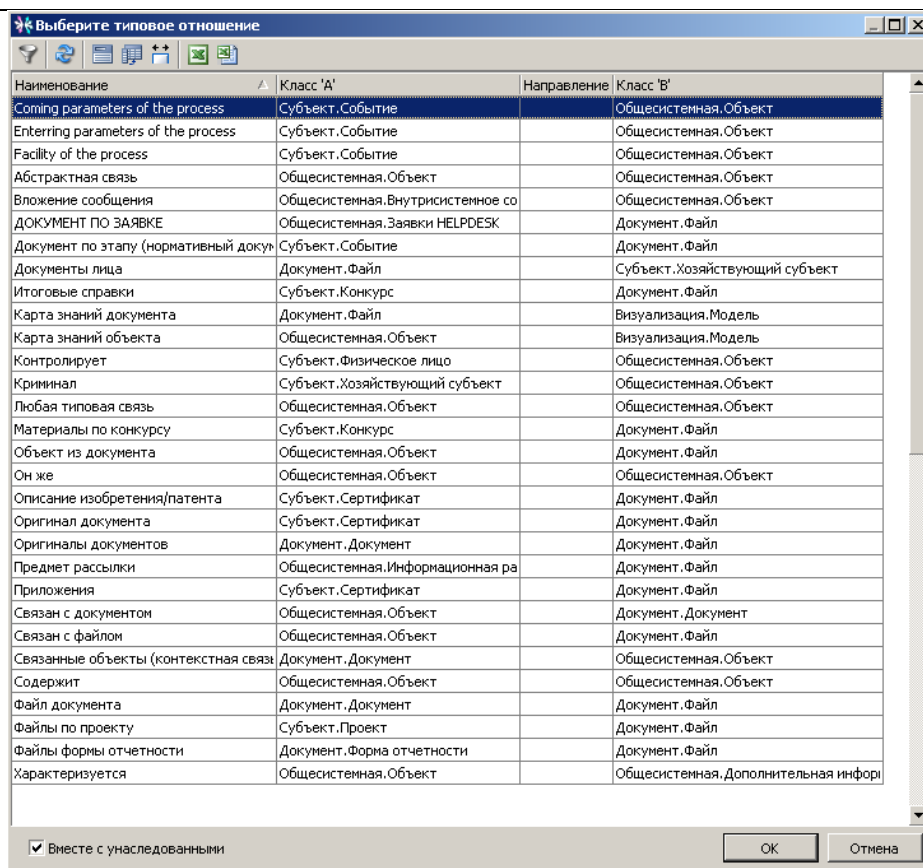


Рисунок 3.20 – Выбор типового отношения

В поле «Объект В» выбирается объект класса «В». Для выбора

Если класс «В» однозначно не определяется, например, для класса «Общесистемная.Объект», открывается форма «Выберите класс» (Рисунок 3.21).

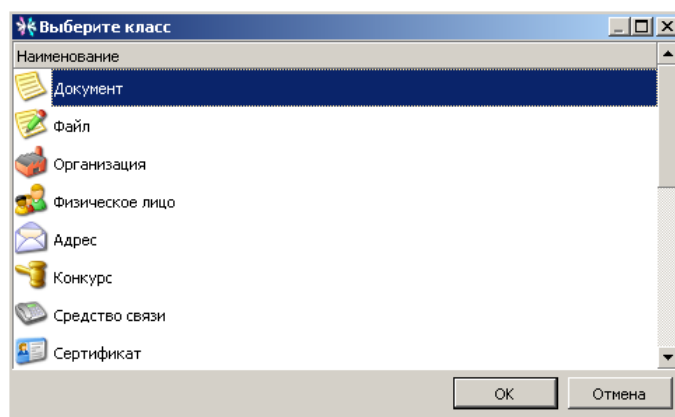


Рисунок 3.21 – Класс «В» для варианта «Общесистемная.Объект»

Для выбранного класса «В» открывается карточка нового объекта.

По кнопке «По полям (вхождение)» открывается форма «Выбор объекта класса...» для выбора объекта «В» (Рисунок 3.22).

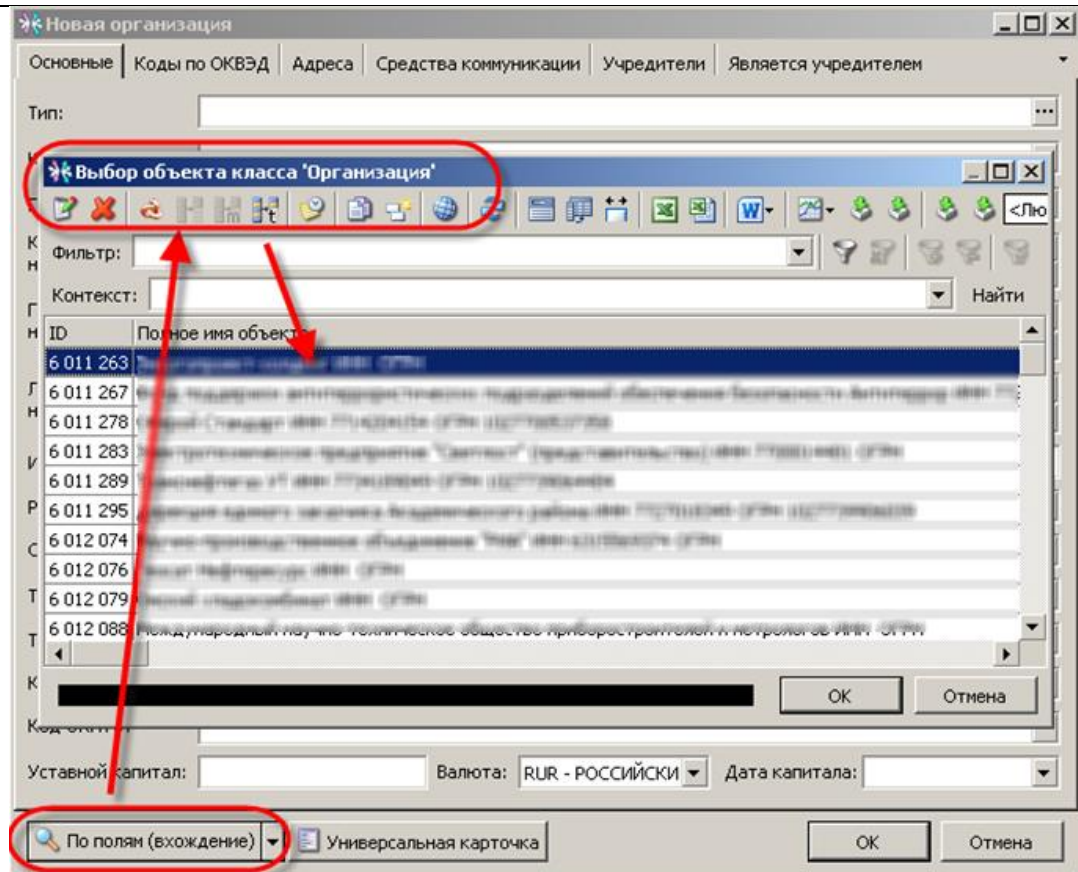



Рисунок 3.22 – Выбор объекта класса «В»

Для контроля связей выбранного объекта по кнопке  «Навигация» выбирается типовое отношение (Рисунок 3.23).

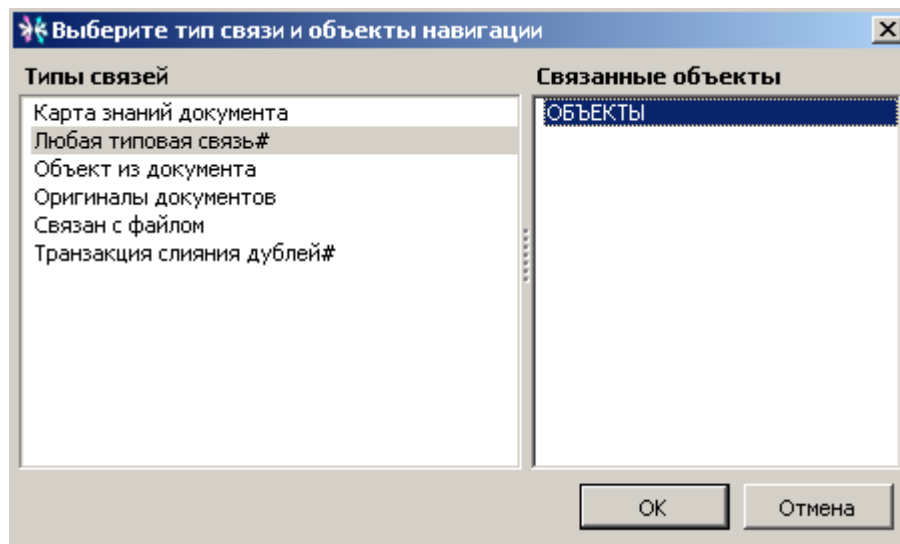



Рисунок 3.23 – Форма для выбора типа связи

Результатом выбора по кнопке «ОК» является список связанных объектов выбранного типа отношения (Рисунок 3.24). Для каждого связанного объекта можно продолжить навигацию связей по кнопке  «Навигация».

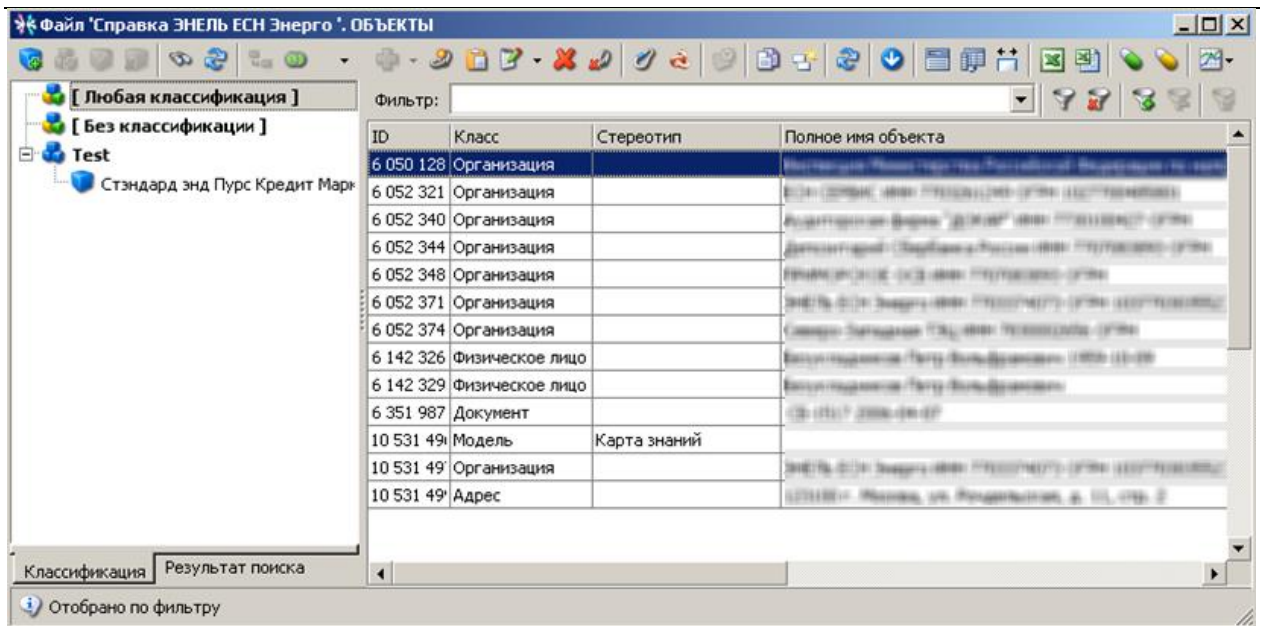


Рисунок 3.24 – Форма с информацией о файле

Наличие связей объекта контролируется на вкладке «Связи» универсальной карточки объекта (Рисунок 3.25).

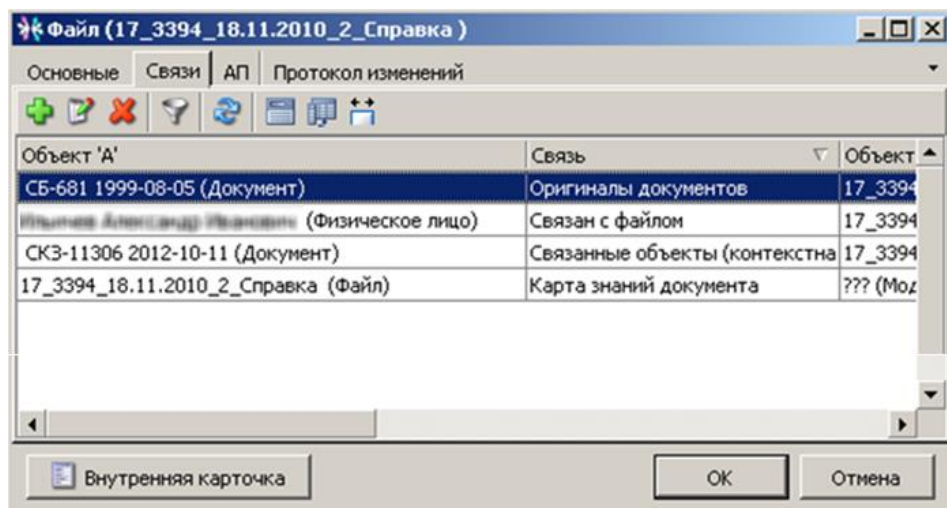


Рисунок 3.25 – Связи объекта на универсальной карточке

3.4. Обработка дублирующих объектов

3.4.1. Исключение дублирования объектов

При создании новой карточки объекта возможно дублирование одного или нескольких полей, что приводит к хранению в базе данных одинаковых объектов или одинаковых связей. Для исключения подобных ситуаций предназначен сервис поиска дублирующих объектов.

При создании нового объекта заполняются поля по известной исходной информации по объекту. Особое значение имеет информация, идентифицирующая объект. Например, для субъекта такими полями являются «ИНН», «ОГРН», «Наименование».

На карточке нового объекта доступны следующие режимы поиска дублирующих объектов (Рисунок 3.26):

- «По контексту» – проводится поиск частичного совпадения по всем полям.
- «По полям» проводится поиск полного совпадения по введенным полям;
- «По полям (вхождение)» проводится поиск частичного совпадения по введенным полям.

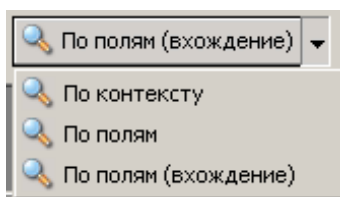


Рисунок 3.26 – Карточка документа-досье

Найденные объекты выводятся на форме «Выбор объекта...» (Рисунок 3.27) и формально дублируют новый объект по введенным полям.

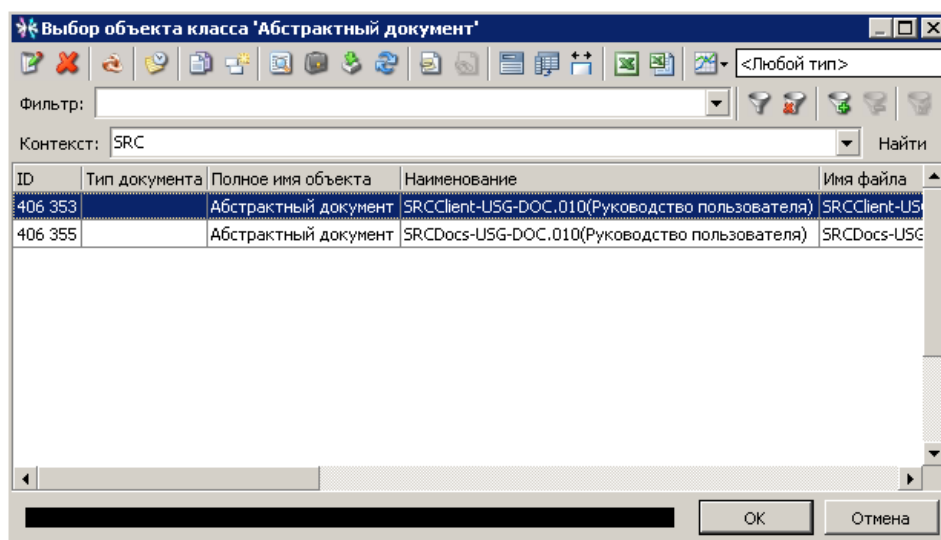


Рисунок 3.27 – Список дублей в режиме «По полям (вхождение)»

Чтобы ответить на вопрос, является ли формальный дубль реальным дублем нового объекта, проводится сравнение введенных полей и учитывается дополнительная информация по другим полям дублей.

На основании анализа принимается решение:

- Документ является новым и по кнопке **«Отмена»** выполняется возврат на карточку нового документа, который добавляется в каталог;
- Выбирается один из дублей и по кнопке **«ОК»** поля выбранного объекта копируются на карточку нового объекта, который добавляется в каталог.

Если для объекта вводится связанная информация, то ссылка на объект переносится в поле **«Контекст ввода»**.

Для автоматической установки связей между новыми объектами, каждый из которых имеет отношение со связующим объектом (например, в рамках одной Карточки документа) в поле **«Контекст ввода»** переносится связующий объект, например, карточка документа (Рисунок 3.28).

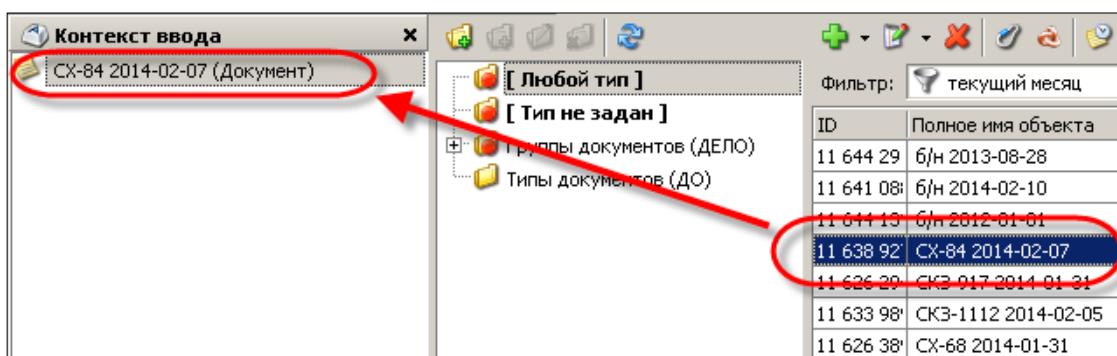


Рисунок 3.28 – Контекст ввода

3.4.2. Слияние дублей объектов

Для отмеченных дублирующих объектов в каталоге выбирается пункт **«Автоматическое слияние дублей»** в контекстном меню (Рисунок 3.29).

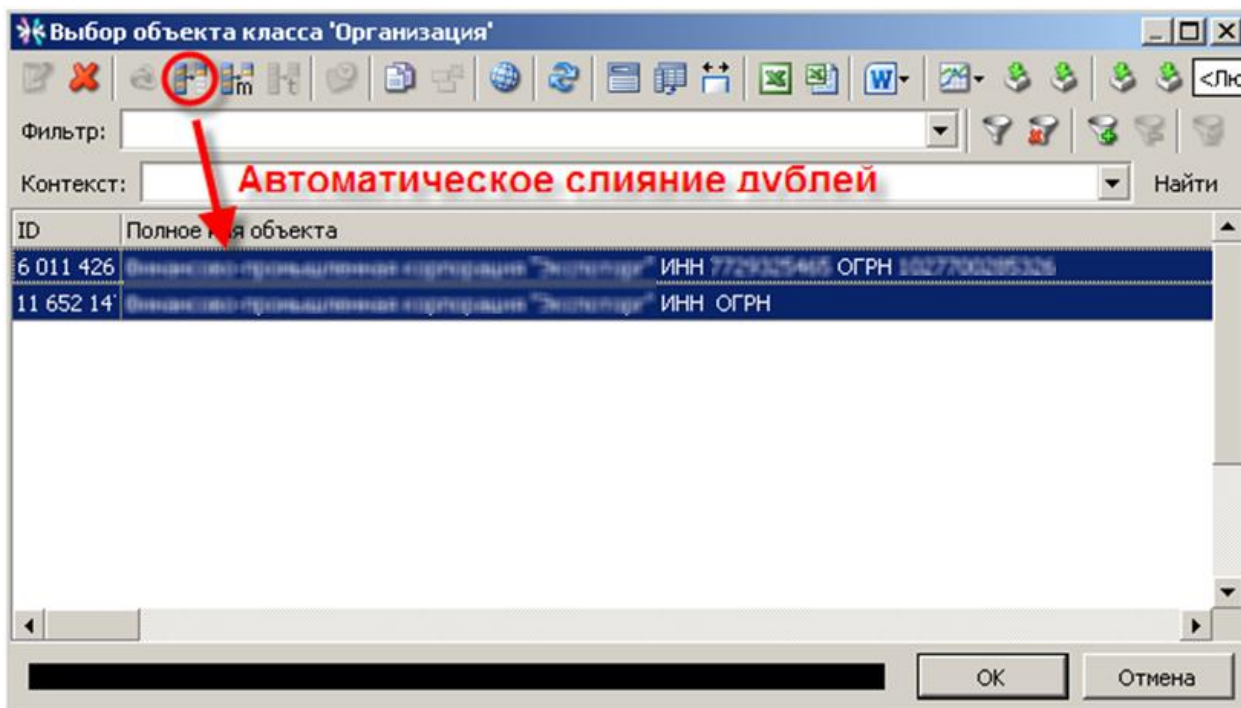


Рисунок 3.29 – Автоматическое слияние дублей


После подтверждения слияние дублей выполняется по следующему алгоритму:

- Выбираются два объекта для объединения;
- Создаётся третий объект в статусе «Слияние с дублем», каждое поле которого есть объединение полей выбранных объектов;
- Выбранные объекты не удаляются и получают статус «Архив»;
- Для выбранных объектов сохраняется возможность восстановления с удалением нового объекта.

Значения атрибутов создаваемого объекта задаются по следующим правилам:

- За основу выбираются значения атрибутов из базы **THIS_DB**;
- Если значения пустые, выбираются значения из онлайн баз **ЕГРЮЛ, ЕГРИП, Росстат**;
- Если значения имеют различия, то выбирается самое длинное значение, а оставшиеся значения записываются в поле «Примечание» по шаблону «**Наименование атрибута: значение атрибута**».

После объединения выдается системное сообщение «**Выбранные объекты удачно слиты в один объект**» и новый объект выделяется в каталоге курсором.

По кнопке  или выбором пункта «**Транзакция слияния дублей**» в контекстном меню (Рисунок 3.30) открывается карточка «**Транзакции слияния**» для контроля слияния дублей и слитых объектов (Рисунок 3.31 и Рисунок 3.32).

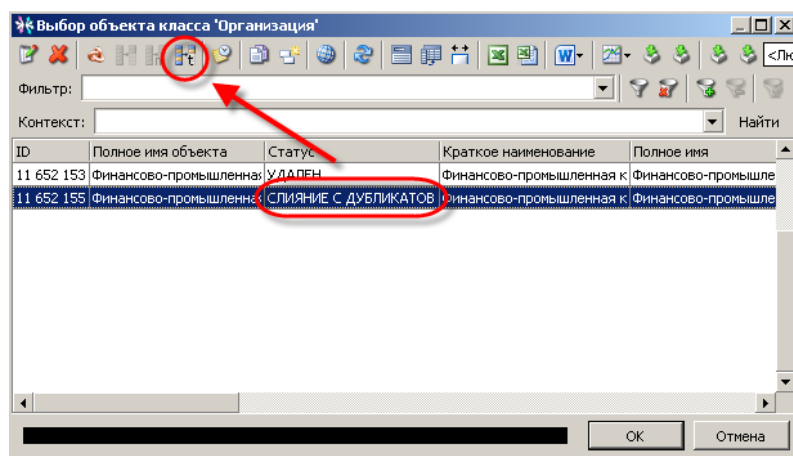


Рисунок 3.30 – Вызов транзакции слияния

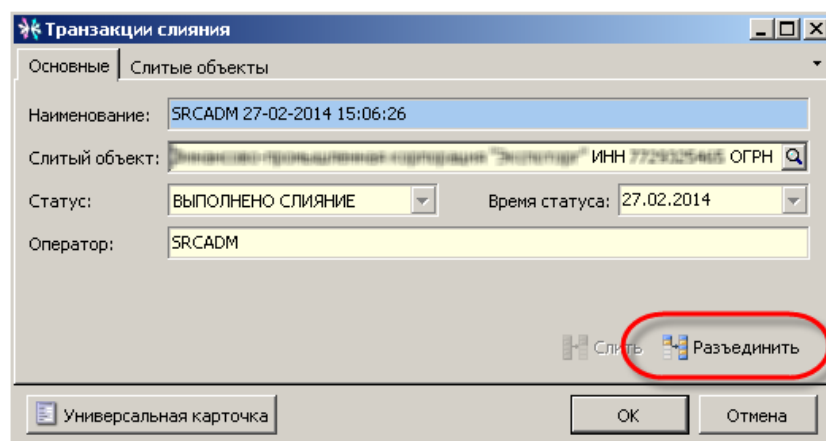


Рисунок 3.31 – Объект слияния в транзакции

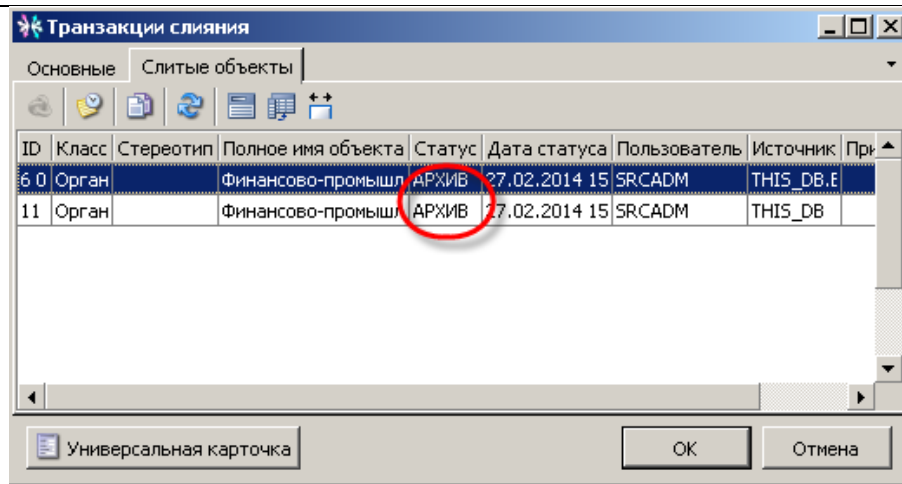


Рисунок 3.32 – Слитые объекты

По кнопке «Разъединить» (Рис. 3.32) для объекта в состоянии «Слияние выполнено» транзакция отменяется, слитые объекты возвращаются в состояние до слияния дублей и удаляются с вкладки «Слитые объекты» (Рисунок 3.33).

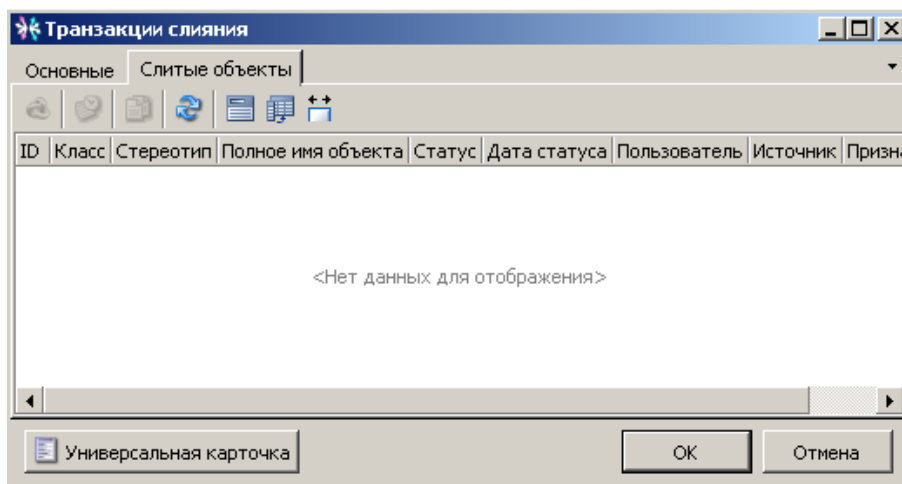


Рисунок 3.33 – Слитые объекты удалены из транзакции

По кнопке «Слить» на вкладке «Основные» (Рисунок 3.34) транзакцию слияния можно восстановить.

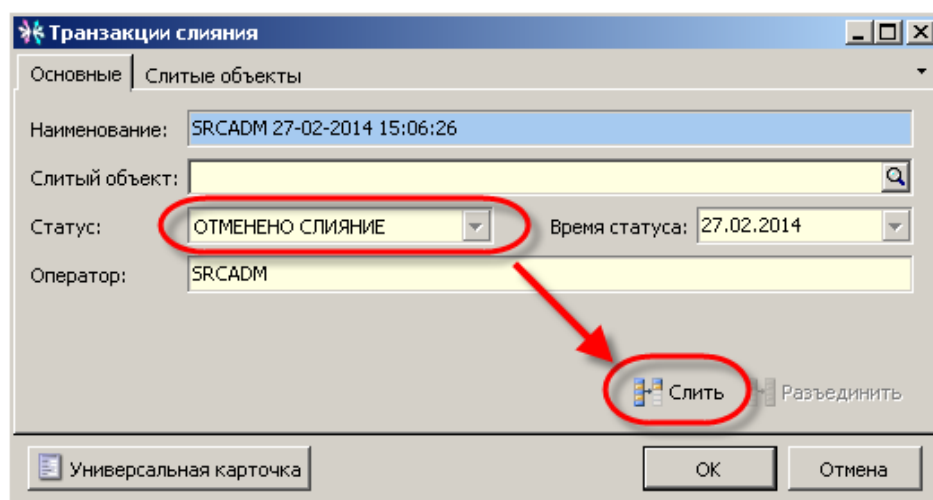


Рисунок 3.34 – Восстановление транзакции

Ручное слияние дублей проводится для выбранных объектов по кнопке «**Ручное слияние объектов**» или выбором пункта «**Ручное слияние объектов**» в контекстном меню (Рисунок 3.35), при этом объект слияния вводится вручную по автоматически сформированной карточке (Рисунок 3.36).

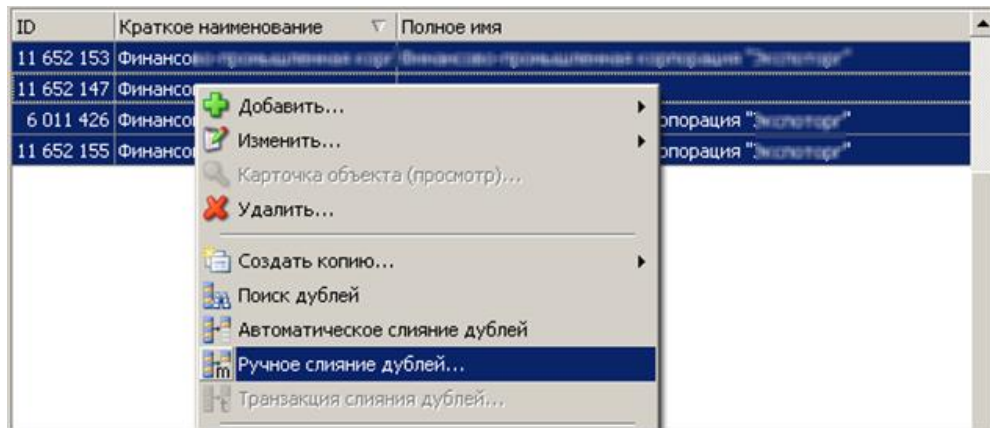


Рисунок 3.35 – Ручное слияние дублей

Организация (Финансово-промышленная корпорация "Экспорторг" ИНН 77...)

Основные | Связи | АП | Протокол изменений

Полное имя объекта: Финансово-промышленная корпорация "Экспорторг" ИНН 77020209

Тип: ...

Классификация: [ИАЦ ЮЛ]/Объект проверки ...

Краткое наименование: Финансово-промышленная корпорация "Экспорторг" v

ОПФ: v

Полное имя: Финансово-промышленная корпорация "Экспорторг" v

ИНН: 7702020905 v

Дата ОГРН: 07.10.2002 v

ОГРН: 1027702090505 v

КПП: v

Регистр номер: v

Регистр дата: 19.06.1996 v

Код банка (БИК): v

Уставный капитал: 30 000,00 v

Дата капитала: v

ОКПО: v

Наименование на латинском: v

Примечание: v

Валюта капитала: RUR v

Статус: **СЛИЯНИЕ С ДУБЛИКАТОВ** ...

Время статуса: 27.02.2014 15:23:55 v

Оператор: SRCADM

Рейтинг: Рейтинг не задан ...

БД источника: THIS_DB


Внутренняя карточка

OK Отмена

Рисунок 3.36 – Результат ручного слияния

4. Операции с объектами

4.1. Поиск объектов

Для выбора и поиска объектов используется система фильтрации объектов в каталоге. По кнопке  «Фильтр» на инструментальной панели каталога открывается форма «Установка фильтра» (Рисунок 4.1).

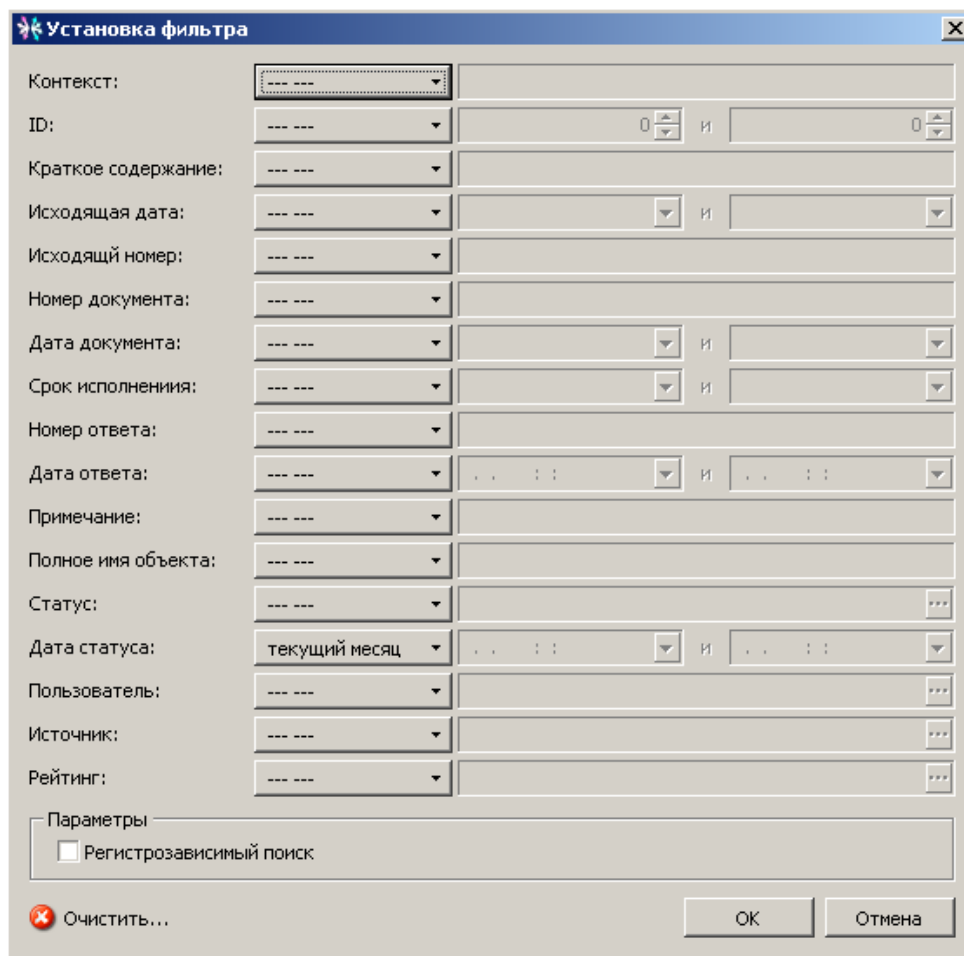


Рисунок 4.1 – Установка параметров фильтра

В состав фильтра включаются следующие параметры:

- «**Контекст**» – поиск текстовой информации проводится по всем связанным объектам, включая связи, установленные автоматически для объектов на панели «**Контекст ввода**»;
- Атрибуты объекта;
- Аналитические признаки объекта;
- «**Регистрозависимый поиск**» – в текстовой информации учитываются прописные буквы.

Тип алгоритма, который сравнивает значений параметра объекта и значение поля фильтра, выбирается из следующего списка (слово «значение» для краткости опускается):

- «--- ---» – отсутствие фильтра;
- «равно» – полное совпадение;
- «не равно» – любое отличие;
- «больше» – параметра превышает поле фильтра;
- «меньше» – параметр не превышает поле фильтра;
- «больше или равно» – поле фильтра не превышает параметр;
- «меньше или равно» – параметр не превышает поле фильтра;
- «между» – параметр больше первого поля и меньше второго поля фильтра;
- «не задано» – параметр не имеет значения;
- «задано» – параметр имеет любое значение;
- «текущий...» – временной интервал: день, неделя, месяц, квартал, год
- «начинается с» – начало строки параметра совпадает с полем фильтра;
- «заканчивается на» – конец строки параметра совпадает с полем фильтра;
- «содержит» – часть строки параметра совпадает с полем фильтра;
- «по шаблону» – задается шаблон с поисковыми параметрами операционной системы («*», «&» и др.).

При выборе параметров «Статус» и «Пользователь» вместо списка открывается форма «Выбор» (Рисунок 4.2).

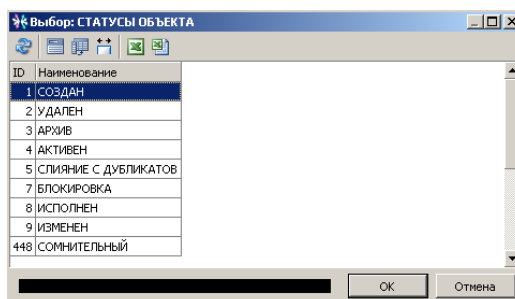


Рисунок 4.2 – Форма выбора параметра «Статус»

Для управления списком фильтров используются следующие действия (Рисунок 4.3):







- Кнопка  «**Фильтр**» открывает панель установки параметров фильтра;
- Кнопка  «**Отменить**» отменяет все установки текущего фильтра;
- Кнопка  «**Сохранить**» добавляет текущий фильтр в список фильтров;
- Кнопка  «**Удалить**» удаляет текущий фильтр из списка фильтров;
- Кнопка  «**По умолчанию**» устанавливает или снимает признак «По умолчанию» для текущего фильтра, наименование которого заключается в квадратные скобки и который устанавливается при открытии каталога.



Рисунок 4.3 – Панель управления фильтрами

4.2. Группировка объектов

Для группировки объектов по кнопке  «Группировать» открывается область над табличной частью для размещения заголовков колонок группировки.

Заголовок колонки, по которой проводится группировка, перетаскивается левой кнопкой мыши в область группировки. При появлении зеленых фиксирующих стрелок кнопка отпускается.

Если в области группировки размещаются несколько заголовков, группировка становится многоуровневой (Рисунок 4.4).

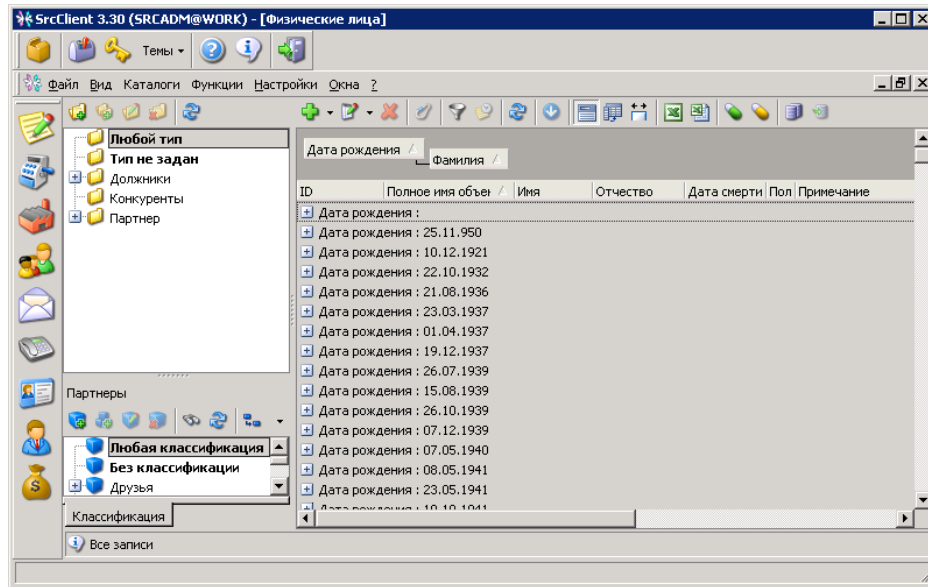





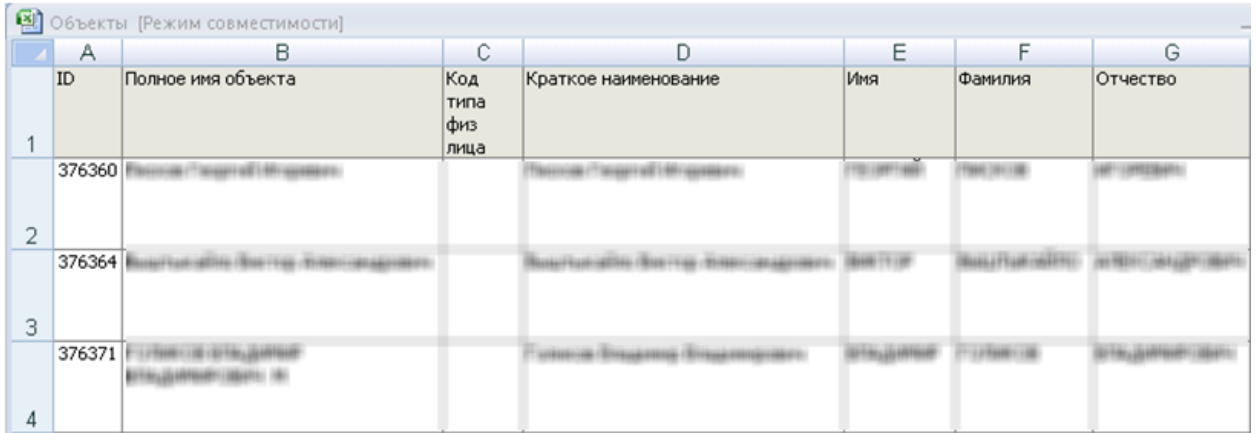
Рисунок 4.4 – Многоуровневая группировка

С помощью кнопок  и  открываются и сворачиваются списки сгруппированных объектов.

4.3. Сохранение каталога в MS Excel


Для открытия каталога объектов в редакторе «**Microsoft Excel**» необходимо нажать кнопку  «Открыть в MS Excel» на панели инструментов каталога.

Открывается приложение «**MS Excel**» (Рисунок 4.5).



	A	B	C	D	E	F	G
	ID	Полное имя объекта	Код типа физ лица	Краткое наименование	Имя	Фамилия	Отчество
1	376360	Полное наименование объекта		Краткое наименование	Имя	Фамилия	Отчество
2	376364	Полное наименование объекта		Краткое наименование	Имя	Фамилия	Отчество
3	376371	Полное наименование объекта		Краткое наименование	Имя	Фамилия	Отчество
4							

Рисунок 4.5 – Каталог объектов в Microsoft Excel

Для сохранения каталога объектов в файл формата «**Microsoft Excel**» используется кнопка  «Сохранить в MS Excel» на панели инструментов каталога объектов. Приложение «**MS Excel**» в этом случае не открывается.

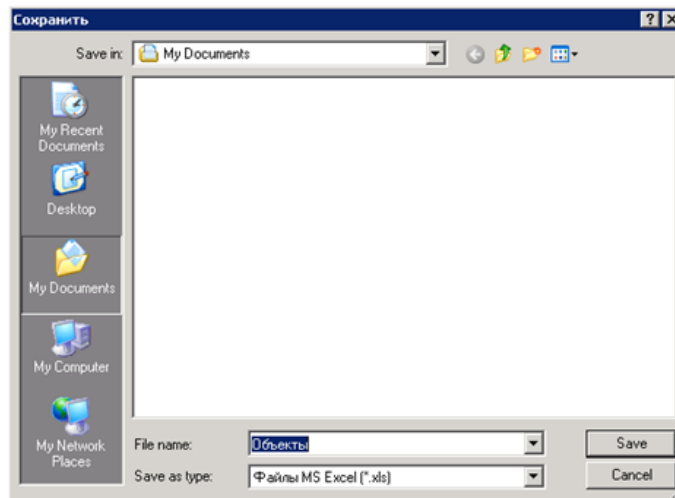



Рисунок 4.6 – Сохранение каталога в MS Excel

На форме «**Сохранить**» (Рисунок 4.6) вводится имя файла и путь его размещения и по кнопке «**Save**» каталог сохраняется.

4.4. Импорт объектов из внешних источников

Если в подсистеме «SRC Designer» создана модель обмена с внешним источником данных, то он появляется в списке (Рисунок 4.7), который выводится по кнопке  «Источники данных» на панели инструментов каталога.

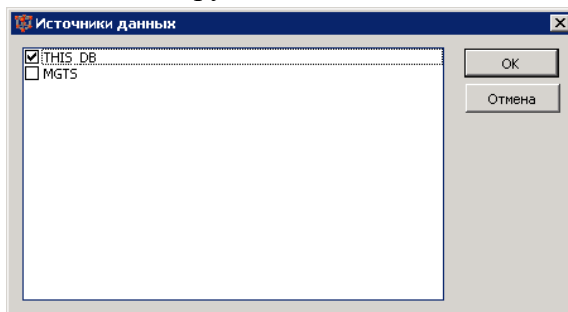



Рисунок 4.7 – Форма «Источники данных»

По умолчанию в каталоге выбираются объекты из внутренней базы «THIS_DB».

Для сохранения внесенных изменений следует нажать на кнопку «ОК», для выхода без сохранения изменений – на кнопку «Отмена».

После добавления отображения данных из внешнего источника в каталоге объектов становится доступной для использования кнопка  «Загрузить» на главной панели инструментов каталога объектов. Из списка экземпляров внешнего источника выбирается интересующий экземпляр, действие по кнопке «Загрузить» перемещает выбранный экземпляр во внутреннюю (целевую базу). При этом возникает сообщение о необходимости подтвердить выполнения операции (Рисунок 4.8). Для переноса экземпляра в целевую базу следует нажать на кнопку «Да», для отмены операции следует нажать на кнопку «Нет».

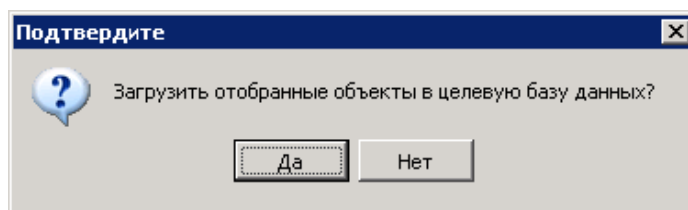


Рисунок 4.8 – Подтверждение выполнения операции загрузки

При успешном выполнении операции на экране появляется информационное сообщение (Рисунок 4.9).

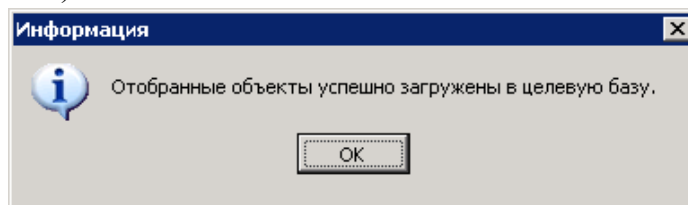


Рисунок 4.9 – Сообщение об успешной загрузке объектов

Если данный экземпляр уже содержится в целевой базе или был перемещен в нее ранее, то возникает соответствующее информационное сообщение (Рисунок 4.10).

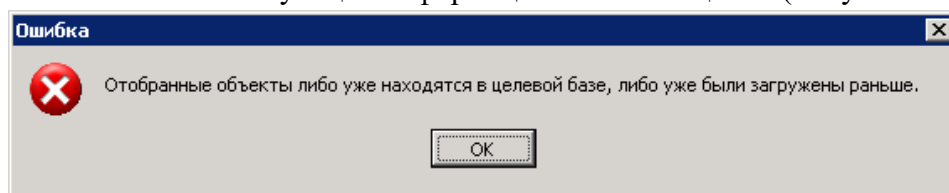


Рисунок 4.10 – Сообщение о дублировании загружаемых объектов

4.5. Подборки объектов


Подборкой называют совокупность объектов различных классов из различных источников, объединенных одной определяемой пользователем темой или проблематикой.

Подборка объектов является аналогом досье (дела) по объекту внимания (интереса) и отражает связи (отношения) между объектами.

Подборка представляется в следующих формах:

- Иерархический список включенных в подборку объектов,
- Интерактивная диаграмма в графическом дизайнере,
- Текстовый отчет в «MS Word», структурированный по системному шаблону.

4.5.1. Управление подборками

Область управления подборками (Рисунок 4.11) открывается выбором пункта главного меню «Вид → Подборки» или кнопкой  «Подборки» на панели инструментов главной формы.

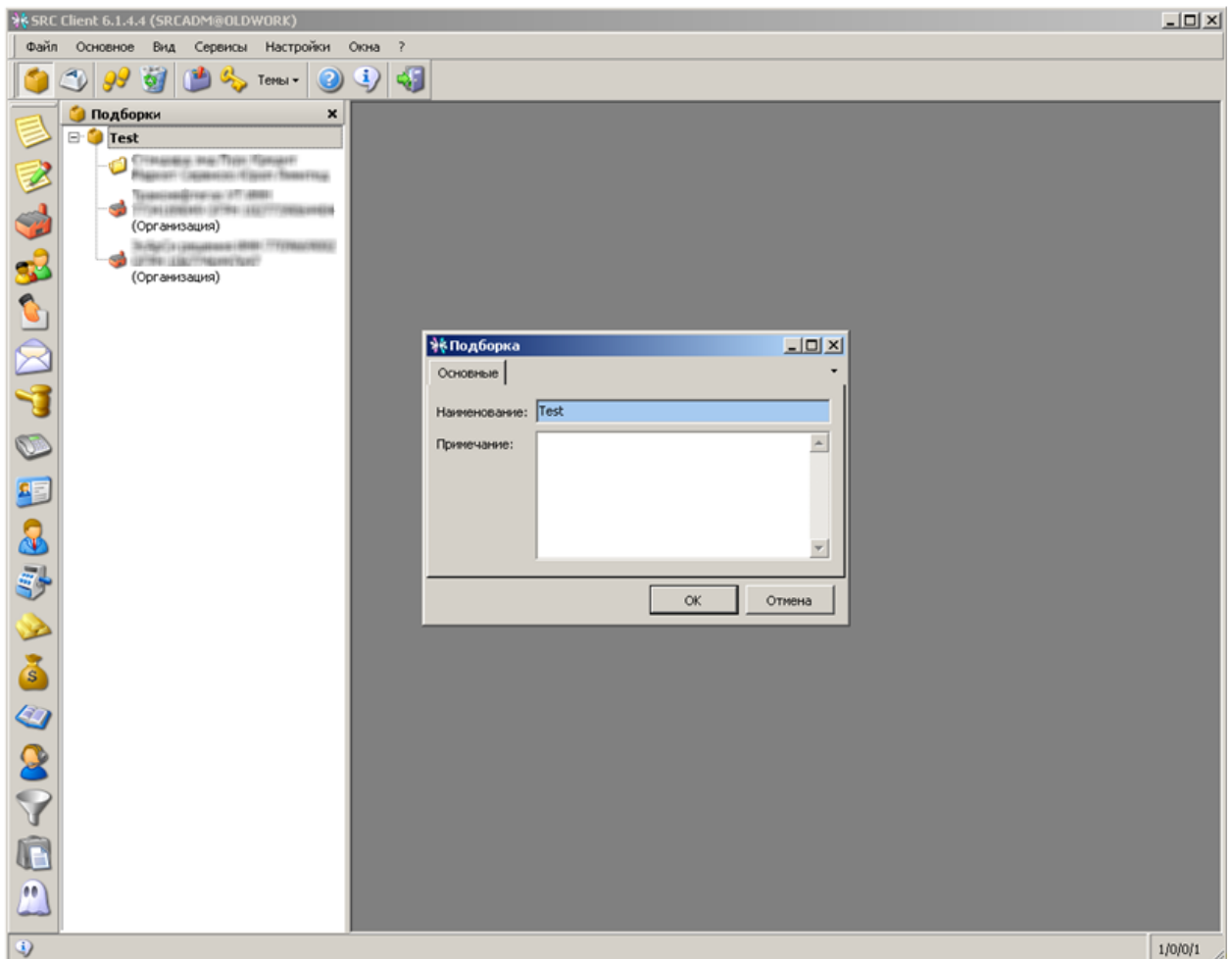












Рисунок 4.11 – Форма «Подборка»

Управление подборками осуществляется из контекстного меню, которое включает следующие действия:

-  «Новая подборка» для создания новой подборки объектов;
-  «Новая папка» для создания новой папки подборок;
-  «Новый объект» для создания нового объекта в подборке;
-  «Изменить» для изменения элемента дерева подборок;
-  «Удалить» для удаления элемента дерева подборок;
-  «Обновить» для обновления содержания области подборок;
-  «Новая карта знаний» создания карты знаний;
-  «Карта знаний» предназначена для просмотра и изменения карт знаний;
-  «Экспорт» предназначена для переноса выбранной подборки, папки ли объекта в XML-файл для дальнейшего анализа;
-  «Отчетность» предназначена для создания отчета по подборке.

Для создания подборки (папки) выбирается действие «Новая подборка (папка)» и заполняется форма «Новая подборка (папка)» (Рисунок 4.12).

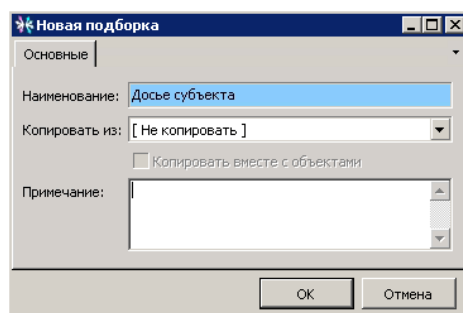


Рисунок 4.12 – Новая подборка

Включение объекта в подборку осуществляется выбором действия «Новый объект» в контекстном меню выбранной подборки. На форме «Выбор объектов» выбирается класс объектов (Рисунок 4.13).

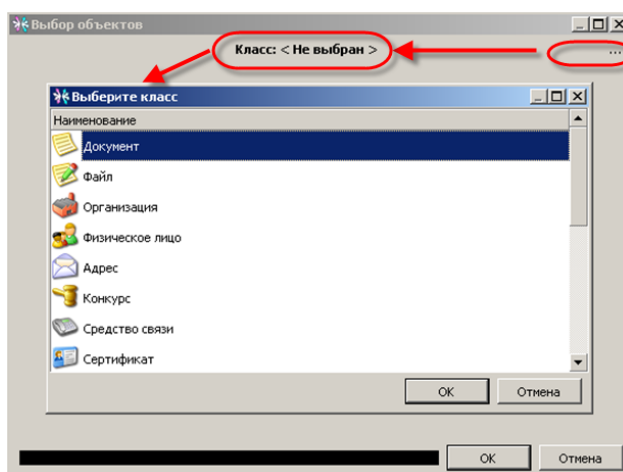


Рисунок 4.13 – Выбор объектов для подборки

На форме «**Выбор**» (Рисунок 4.14) выбираются объекты или группа объектов, которые по кнопке «**ОК**» включаются в подборку. Аналогичное действие осуществляется перетаскиванием объекта левой кнопкой мыши на заголовок подборки.

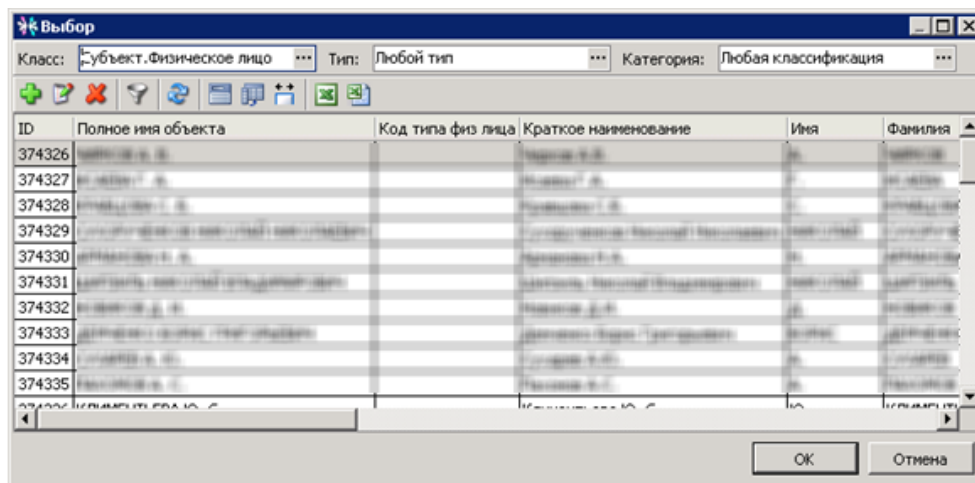


Рисунок 4.14 – Выбор объектов для подборки

4.5.2. Отчет по подборке

Действие «**Отчетность**» предназначено для создания отчета по подборке.

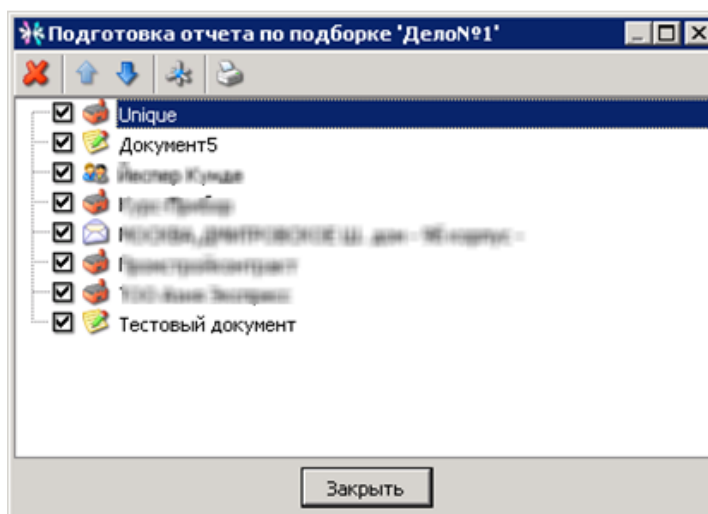






Рисунок 4.15 – Подготовка отчета по подборке

Отчет по подборке формируется и распечатывается с помощью кнопок на панели инструментов формы «**Подготовка отчета по подборке**» (Рисунок 4.15) или из контекстного меню.

Кнопкой  «**Удалить из отчета**» или клавишами **<Ctrl+D>** сокращается список объектов на форме.

Состав и очередность следования объектов в печатной форме отчета задается кнопками  «**Вверх**» и  «**Вниз**» и управлением флажками.

Для того чтобы добавить в отчет связанные объекты, необходимо выделить на форме объект, связи которого требуется включить в отчет, и нажать на панели инструментов

Кнопкой  «**Типовые отношения**» открывается форма (Рисунок 4.16), на которой определяется состав отображаемых в отчете связей.

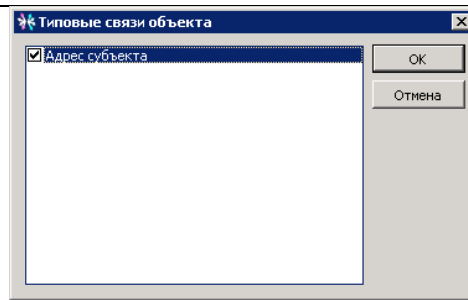


Рисунок 4.16 – Выбор типовых отношений для отчета

Отмеченные флажком связи отобразятся на форме подготовки отчета (Рисунок 4.17).

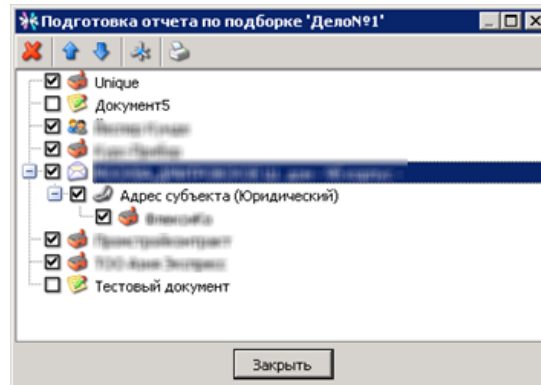




Рисунок 4.17 – Формирование отчета по объектам и связям в подборке

Кнопкой  «Печать» на панели инструментов формы (Рисунок 4.17) открывается форма предварительного просмотра (Рисунок 4.18) и печати отчета кнопкой  «Печать».

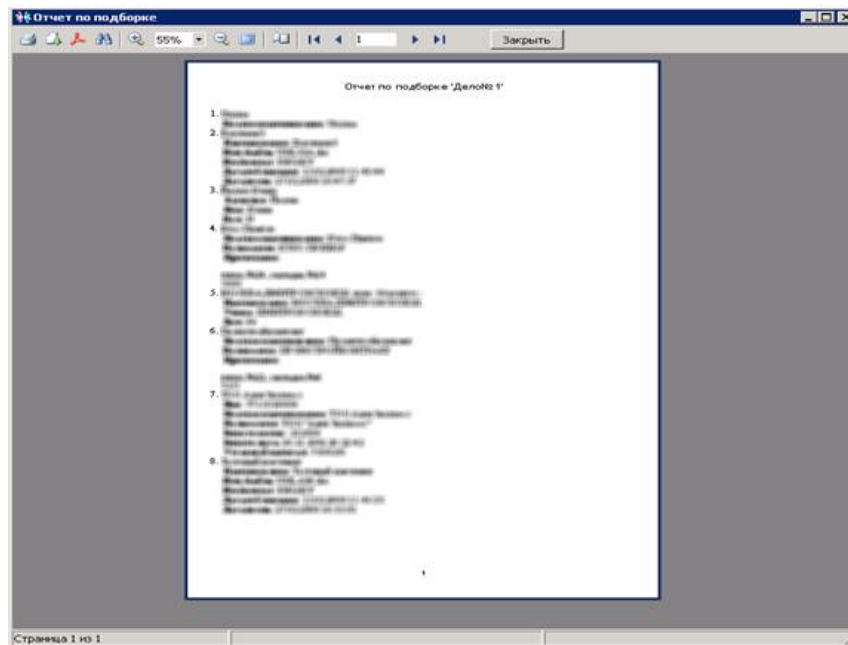


Рисунок 4.18 – Форма предварительного просмотра отчета

По кнопке «Экспорт» отчет выгружается в файл (Рисунок 4.19).

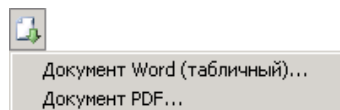


Рисунок 4.19 – Сохранение отчета

5. Графические модели

5.1. Графическая модель подборки объектов

5.1.1. Каталог графических моделей

Для работы с графическими моделями подборки выбирается действие «**Карты знаний**» в контекстном меню. Карты знаний подборки ведутся на форме «**Группировка объектов: графические модели**» (Рисунок 5.1).

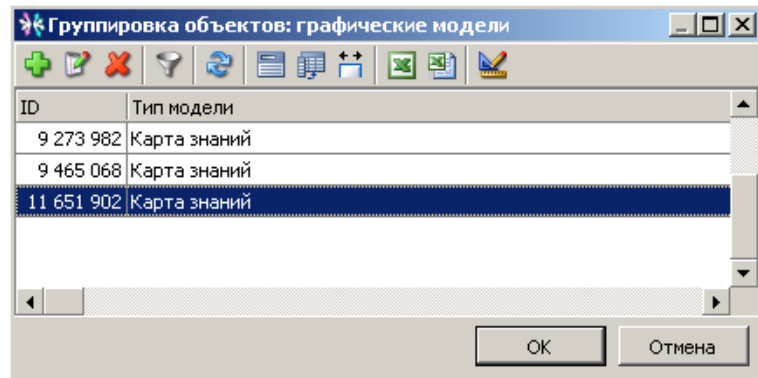


Рисунок 5.1 – Графические модели подборки

5.1.2. Дизайнер графической модели подборки

Дизайнер графической модели открывается кнопкой «**Дизайнер**» на карточке графической модели (Рисунок 5.2) или выбором пункта «**Новая карта знаний**» из контекстного меню подборки.

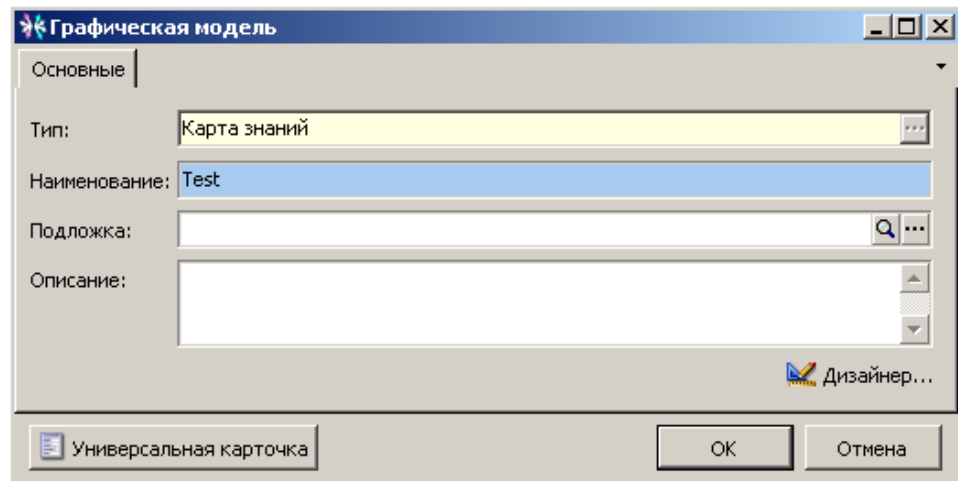


Рисунок 5.2 – Карточка графической модели подборки

Дизайнер графической модели включает следующие компоненты (Рисунок 5.3):

- панель инструментов (дублируется контекстным меню);
- диаграмма графической модели;
- универсальная карточка объекта (синхронизирована с выделенным объектом на диаграмме).

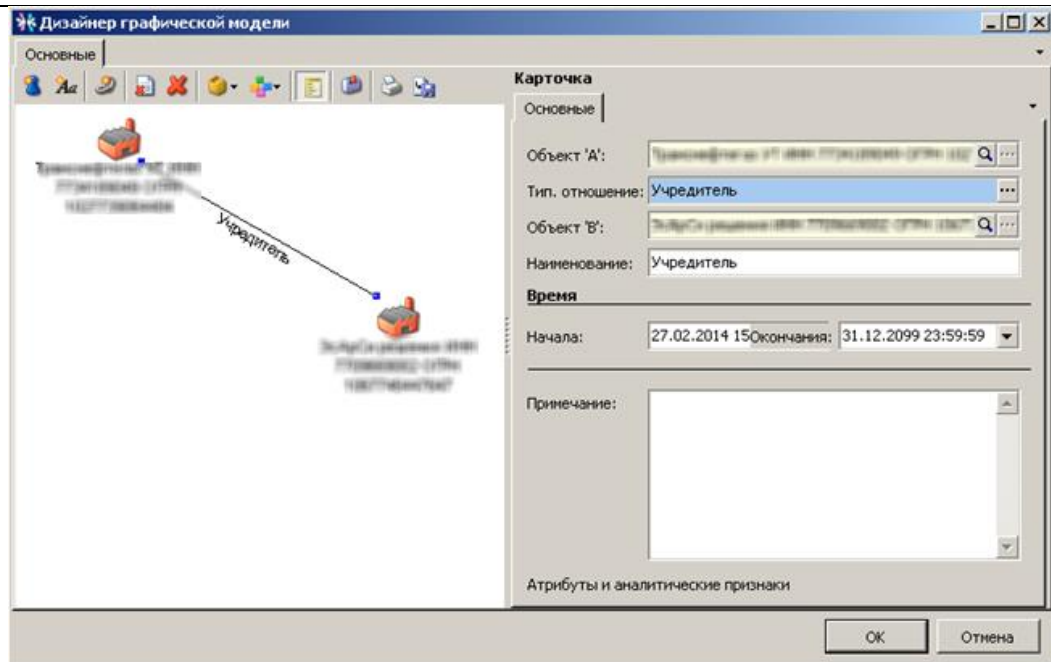












Рисунок 5.3 – Форма дизайнера графической модели подборки объектов

5.1.3. Панель инструментов дизайнера графической модели

На вкладке «**Основные**» находится панель инструментов в следующем составе:


- кнопка «**Новый объект**» предназначена для добавления нового экземпляра объекта на графическую модель;
- кнопка  «**Добавить текст**» предназначена для добавления текста на графическую модель;
- кнопка  «**Связать**» предназначена для установки связей на диаграмме;
- кнопка  «**Удалить из карты**» предназначена для удаления объекта на диаграмме;
- кнопка  «**Удалить**» предназначена для удаления объекта из базы данных;
- кнопка  «**Добавить в подборку**» предназначена для добавления выделенного объекта или всех объектов модели в подборку;
- кнопка  «**Размещение**» предназначена для выбора способа размещения объектов на графической модели;
- кнопка  «**Показать/скрыть область карточки**» предназначена для отображения или скрытия карточки на форме дизайнера;
- кнопка  «**Параметры**» для пользовательской настройки приложения;
- Кнопка  «**Печать карты**» предназначена для вывода на печать;
- Кнопка  «**Экспорт**» предназначена для сохранения диаграммы.


5.2. Карта знаний для файла

Карта знаний (или когнитивная карта) – это субъективная картина предметной области, в которой локализованы отдельные объекты и связи.

Карта имеет следующие представления:

- карта-путь, как сеть связей между объектами по определенному маршруту,
- карта-обозрение, как пример пространственного расположения объектов.

Карта знания создается по кнопке  «Карта знаний» на панели инструментов каталога «Документы» только для выбранного Файла.

Объект на диаграмму добавляется кнопкой  «Новый объект» панели инструментов дизайнера. На форме «Выберите класс» (Рисунок 5.4) выбирается класс объекта.

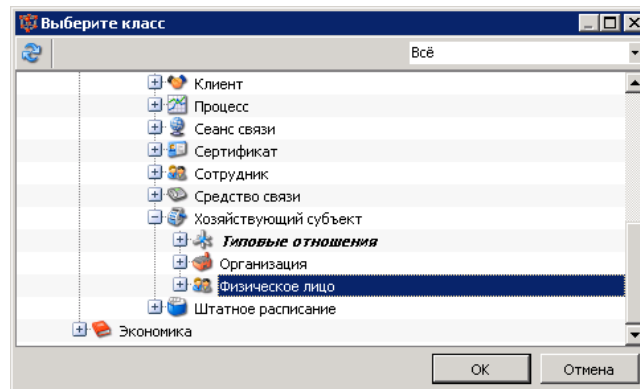


Рисунок 5.4 – Выбор класса объекта

По кнопке «ОК» на диаграмме создается новый объект выбранного класса (Рисунок 5.5).

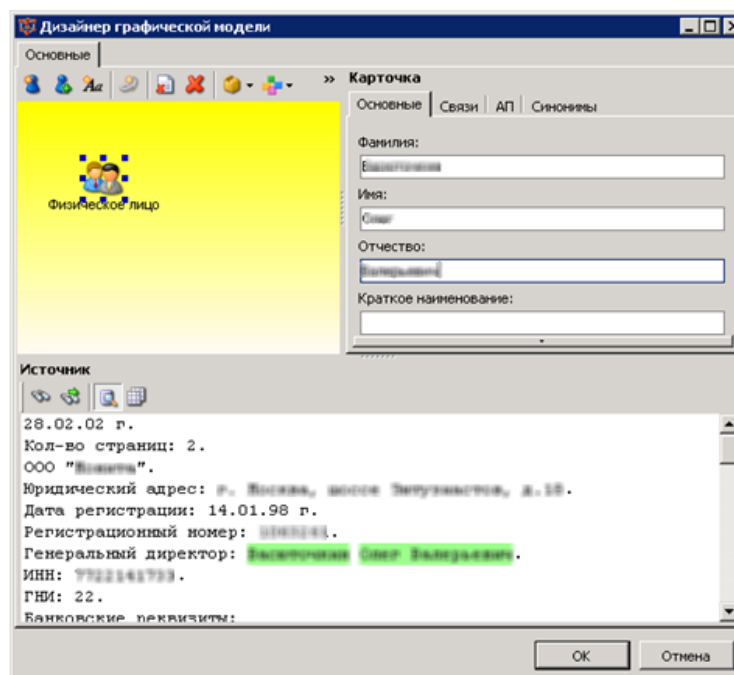






Рисунок 5.5 – Создание объекта на диаграмме

В области «Источник» размещается «очищенный» текст документа, который используется при описании объектов на диаграмме.

Для работы с текстом используется панель инструментов, включающая следующие действия:

- кнопка  «**Найти в документе**» для поиска текста в документе;
- кнопка  «**Искать дальше**» для продолжения поиска текста;
- кнопка  «**Предварительный поиск**» для добавления экземпляра объектов класса с предварительным поиском уже существующего;
- кнопка  «**Настройка**» для настройки панели классов.

Карта знаний Файла – это представление текстовых данных из документа в виде объектов на диаграмме и связей между ними.

Выделенный текст в области «Источник» (Рисунок 5.5) левой кнопкой мыши перетаскивается в соответствующее поле универсальной карточки объекта и выделяется зеленым цветом.

Объекты на диаграмме связываются типовыми отношениями по кнопке «Связать», при этом выдается сообщение (Рисунок 5.6).

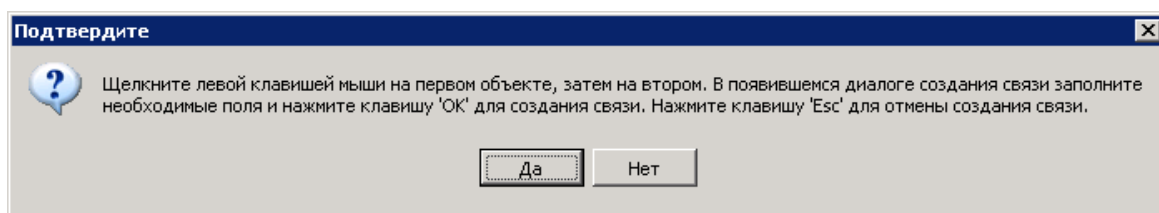


Рисунок 5.6 – Форма с инструкцией по созданию связи

По кнопке «Да» открывается форма «Новая связь» (Рисунок 5.7), заполнение которой приведено в п. 3.2.5.

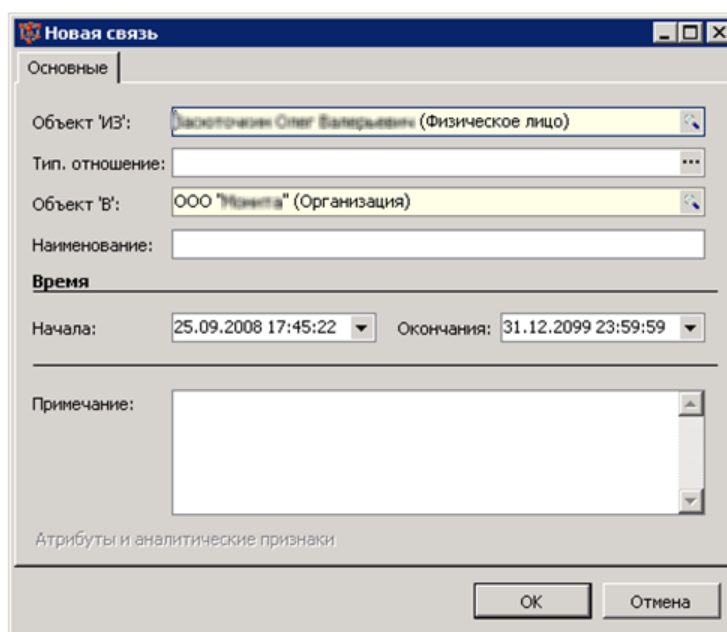


Рисунок 5.7 – Новая связь

Наименование типового отношения указывается на диаграмме (Рисунок 5.8).

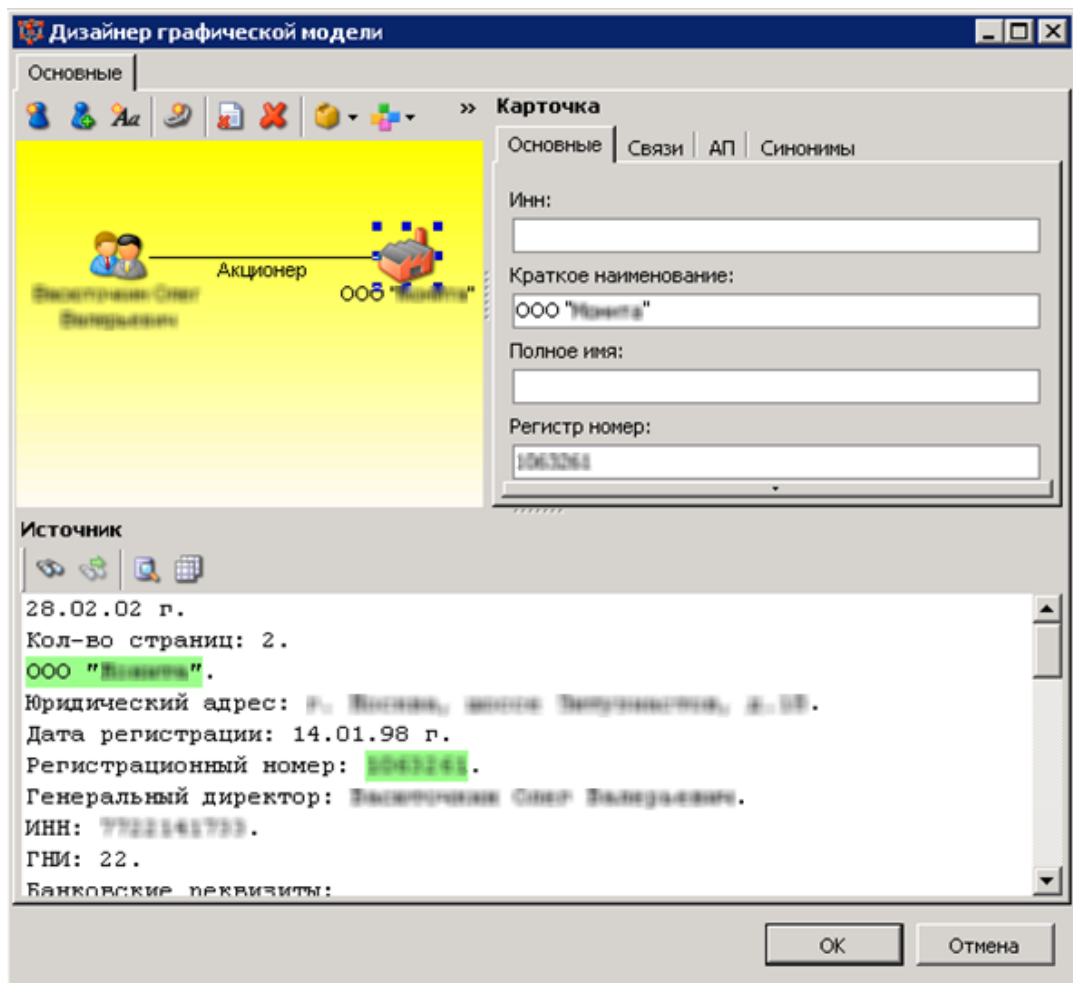


Рисунок 5.8 – Типовое отношение на диаграмме

Внесенные изменения сохраняются по кнопке «ОК».

5.3. Географические модели

Географической моделью называется графическая модель типа «**Географическая карта**», которая создается как самостоятельный объект, определяющий географические зоны или местоположение, так и для связи с другими объектами или подборками объектов.

Географические модели ведутся в следующих каталогах:

- В каталоге «**Географические модели**» для Контролируемой территории;
- В каталоге «**Группировка объектов: графические модели**» для Подборки;
- На закладке «**Адреса**» карточки Субъекта.

На карточке «**Географическая модель**» выбирается тип «**Географическая карта**», использующий картографический дизайнер, который открывается кнопкой «**Карта**» (Рисунок 5.9).

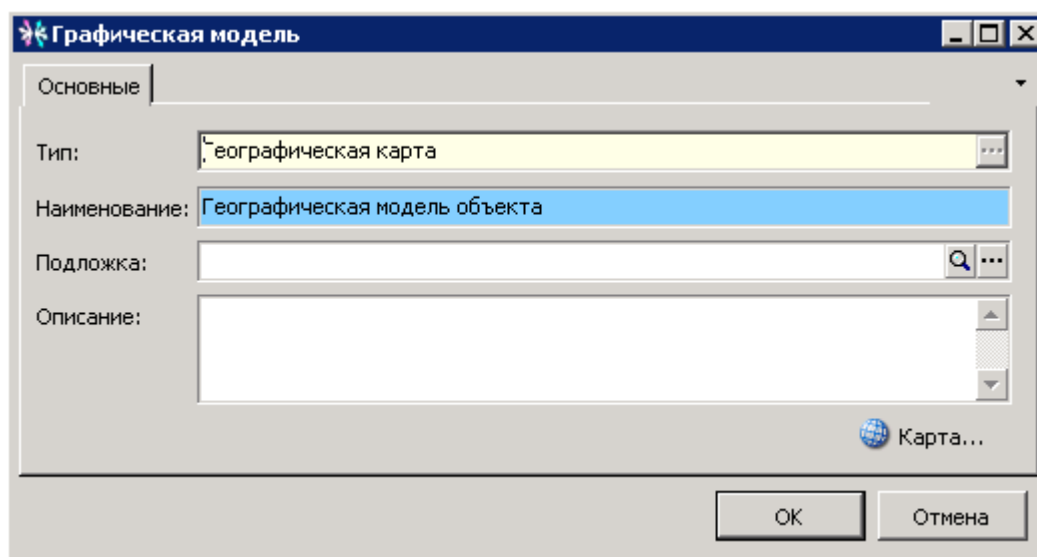


Рисунок 5.9 – Географическая модель

Для изменений на карте включается кнопка «**Режим коррекции**» (Рисунок 5.10).

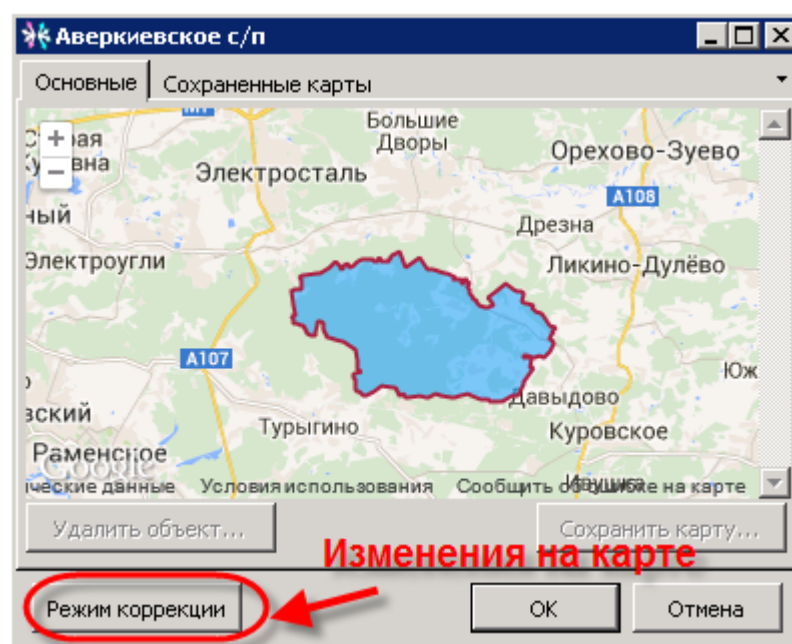


Рисунок 5.10 – Географическая карта

Для сохранения изменений используется кнопка «**Сохранить карту**» (Рисунок 5.11).

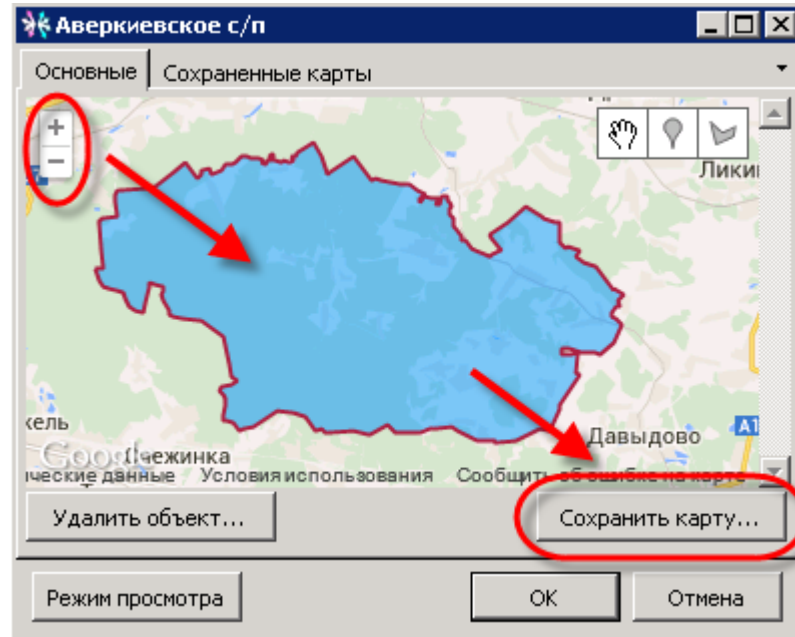


Рисунок 5.11 – Сохранение карты

Для географической модели сохраняется несколько Географических карт, каждая из которых именуется в поле «**Название**» (Рисунок 5.12).

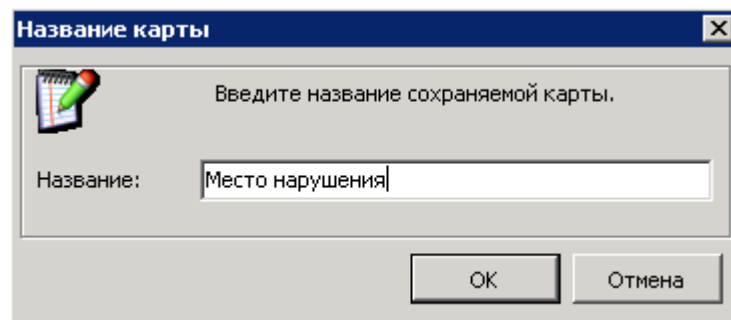


Рисунок 5.12 – Название карты

О выполнении сохранения карты выдается служебное сообщение (Рисунок 5.13).

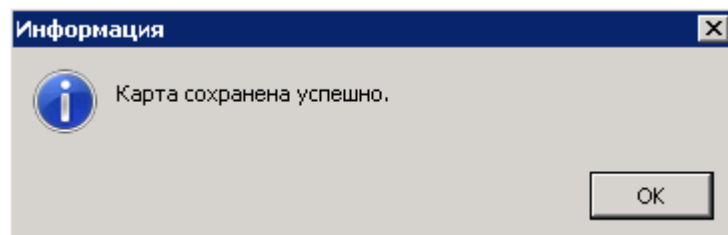


Рисунок 5.13 – Сообщение о сохранении

Карты Географической модели ведутся на закладке «**Сохраненные карты**» в виде системного каталога (Рисунок 5.12).

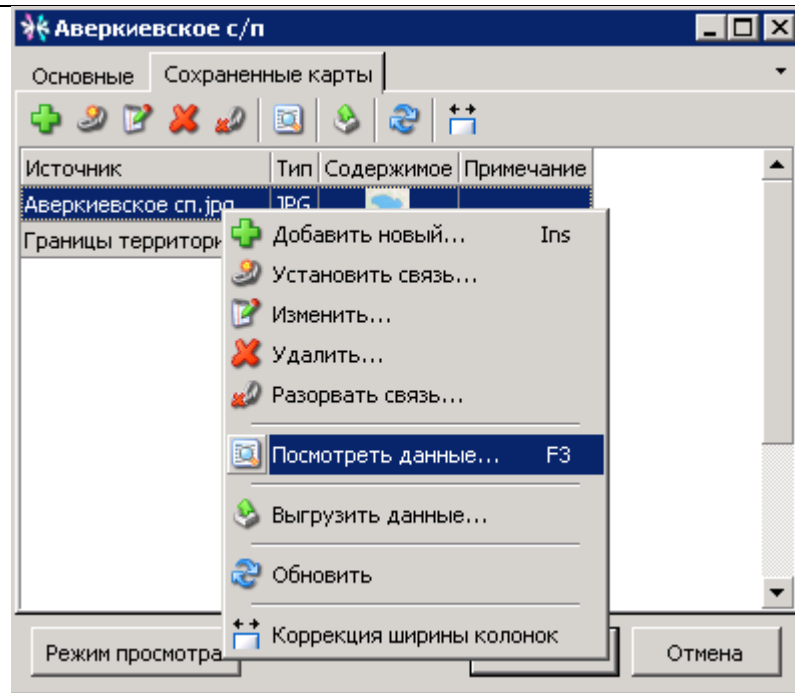


Рисунок 5.14 – Перечень сохраненных карт

Для обозначения местоположения объекта используется кнопка «**Добавьте маркер**», который устанавливает маркер на карте (Рисунок 5.15).

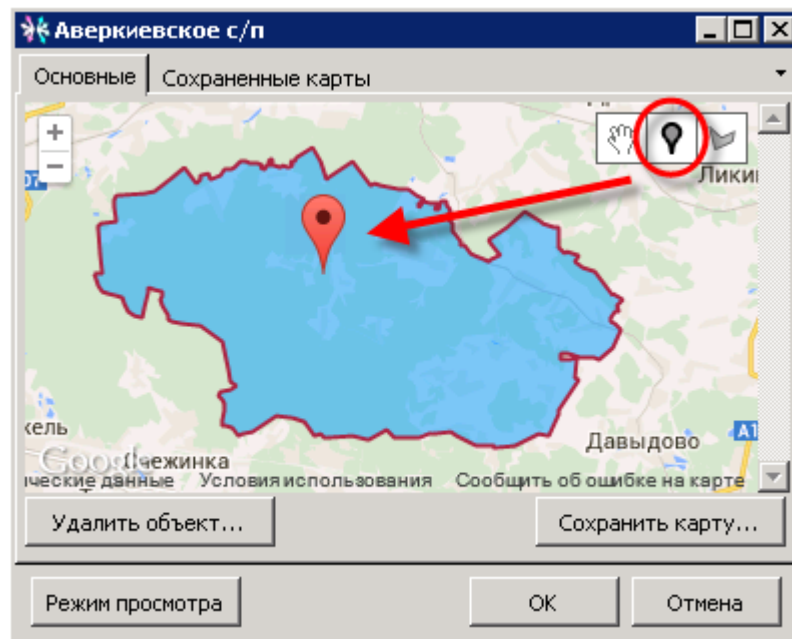


Рисунок 5.15 – Маркер объекта на карте

На форме «**Параметры маркера**» (Рисунок 5.16) выполняется привязка объекта из выбранного класса (Рисунок 5.17). Для выбранного объекта параметры маркера заполняются автоматически (Рисунок 5.18).

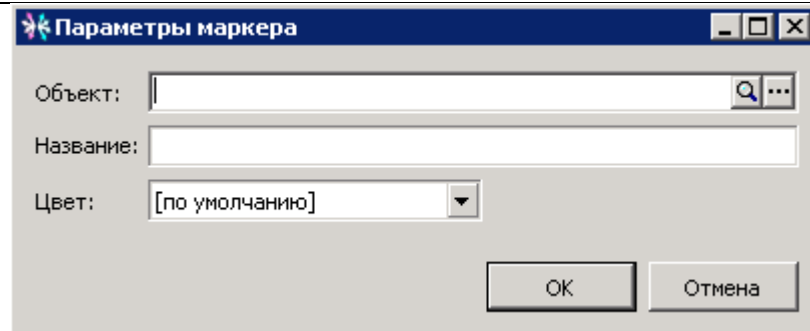


Рисунок 5.16 – Привязка маркера к объекту

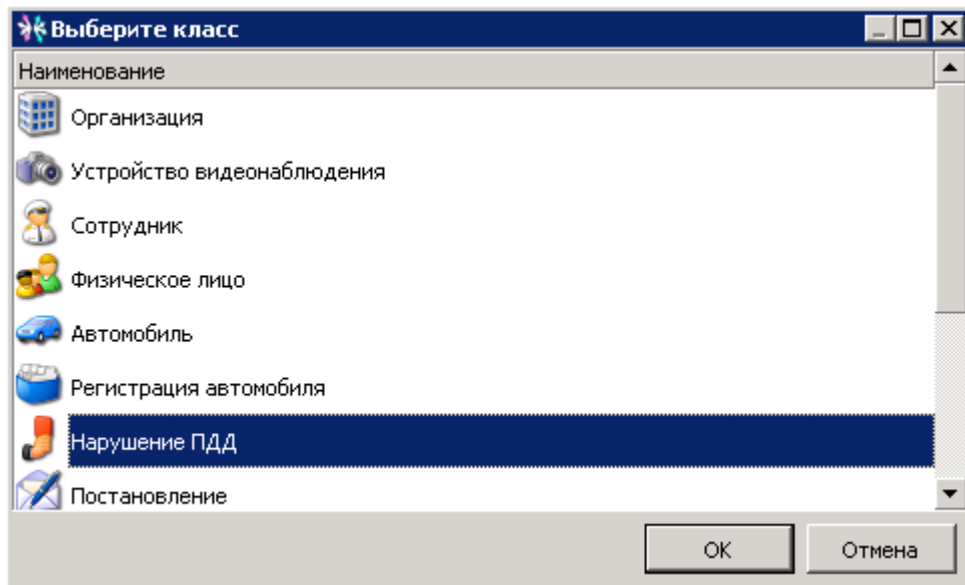


Рисунок 5.17 – Выбор класса объектов

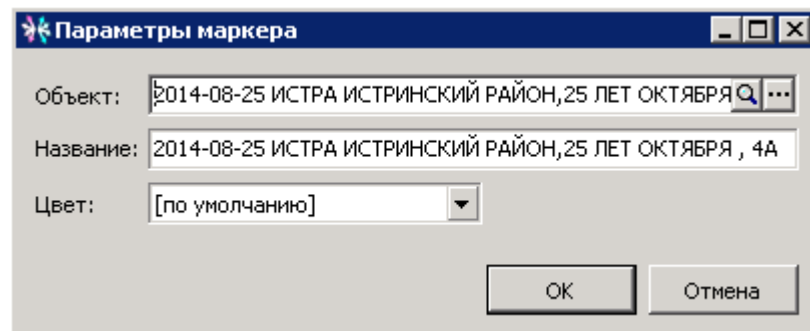


Рисунок 5.18 – Выбранные параметры маркера

Для обозначения территориальных границ используется кнопка **«Нарисуйте фигуру»** (Рисунок 5.19).

Рисование выполняется последовательной установкой соединенных вершин многоугольника, количество которых не ограничено. Для каждого нового соединения вершин автоматически обозначается точка середины, которую можно двигать для изменения границ фигуры.

Установленные границы относятся полностью к географической модели и не привязываются к другому объекту

Для удаления маркера или фигуры используется кнопка **«Удалить объект»** с подтверждением (Рисунок 5.20).

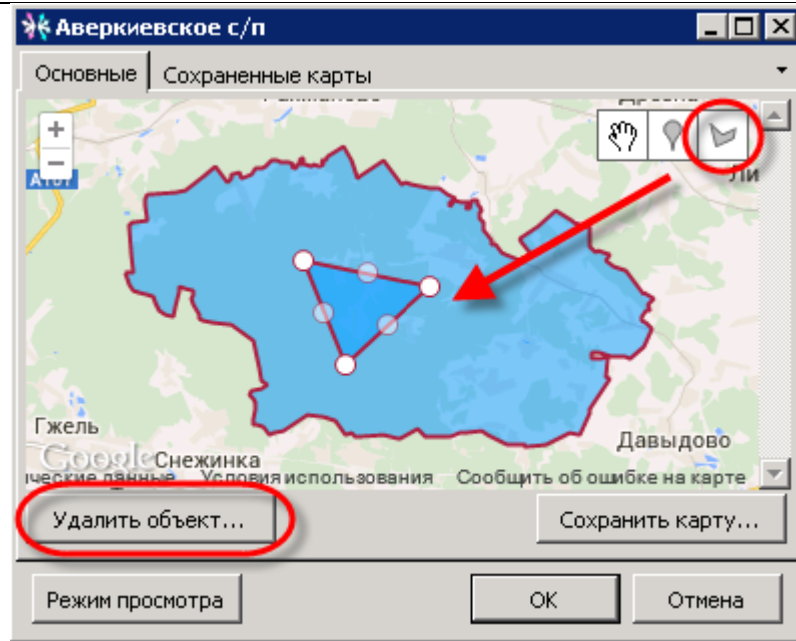


Рисунок 5.19 – Фигура на карте

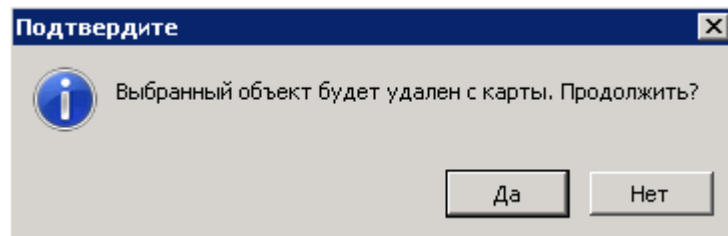


Рисунок 5.20 – Удаление маркера или фигуры

6. Сервисные функции

6.1. Выполнение заданий

Задания пользователей ведутся в каталоге «Задания» (Рисунок 6.1), который открывается по кнопке в панели навигации приложения.

ID	Полное имя объекта	Дата задания	Номер задания	Плановая дата	Фактическая да
6 930 940		03.03.2011	SKZ-XX/1/00/11-82	03.03.2011 18:16:18	
6 931 248		04.03.2011		04.03.2011 10:45:19	
6 943 235		16.03.2011		16.03.2011 15:08:58	
6 943 080		16.03.2011	SKZ-XX/1/00/11-81	16.03.2011 14:35:28	
7 001 424		25.04.2011		25.04.2011 9:34:19	
7 001 435		25.04.2011		25.04.2011 9:37:05	
7 001 463		25.04.2011		25.04.2011 9:47:57	
6 993 561		19.04.2011	skz.09.02/2/1.1.000/11-80	19.04.2011 11:17:31	
6 945 328		18.03.2011		18.03.2011 12:21:32	
10 482 079		31.05.2013	SKZ-XX/1/00/13-10	31.05.2013 11:13:37	
10 482 098		31.05.2013 11:15:20	SKZ-XX/1/00/13-10	31.05.2013 11:15:20	
8 165 230		13.07.2011		13.07.2011 17:36:31	
8 130 054		16.06.2011		16.06.2011 16:58:48	
10 483 723		03.06.2013 12:29:27	SKZ-XX/1/00/13-10	03.06.2013 12:29:27	
10 258 682		27.03.2013 18:24:41	SKZ-XX/1/00/13-6	27.03.2013 18:24:41	
10 258 656		27.03.2013 17:54:15	SKZ-XX/1/00/13-5	27.03.2013 17:54:15	
10 307 489		11.04.2013 17:42:18	SKZ-XX/1/00/13-10	11.04.2013 17:42:18	
10 450 315		28.05.2013	SKZ-XX/2/00/13-9	28.05.2013 13:03:58	
10 450 378		28.05.2013	SKZ-XX/2/00/13-10	28.05.2013 13:32:02	
10 450 508		28.05.2013	SKZ-XX/2/00/13-10	28.05.2013 14:18:12	
10 428 955		14.05.2013	SKZ-XX/2/00/13-8	14.05.2013 11:42:19	
10 498 009		13.06.2013 12:20:23	SKZ-XX/1/00/13-10	13.06.2013 12:20:23	
10 538 248		16.07.2013	skz.09.03/2/00/13-13	16.07.2013 14:41:56	
10 538 315		16.07.2013	skz.09.03/0/00/13-14	16.07.2013 15:04:37	
10 506 834		20.06.2013 16:45:18	SKZ-XX/1/00/13-10	20.06.2013 16:45:18	
10 532 892		11.07.2013 12:12:13	SKZ-XX/1/00/13-10	11.07.2013 12:12:13	
10 533 421		11.07.2013 14:25:03	SKZ-XX/1/00/13-10	11.07.2013 14:25:03	
10 530 638		10.07.2013 14:54:46	SKZ-XX/1/00/13-10	10.07.2013 14:54:46	


Рисунок 6.1 – Каталог заданий

При вводе нового задания используется сокращенная форма (Рисунок 6.2).

Рисунок 6.2 – Карточка задания

На вкладке «**Основные**» вводится информация о документе-основании для задания.

На вкладках «**Организация**» или «**Персона**» вводятся идентификационные данные по субъекту поиска. Для уточнения этих данных выполняется поиск дублей по кнопке «**Поля (вхождение)**».

По кнопке  «**Выполнить**» запускается задание, для которого на форме «**Выберите поисковые агенты**» (Рисунок 6.3) определяется состав направлений обмена с внешними источниками.

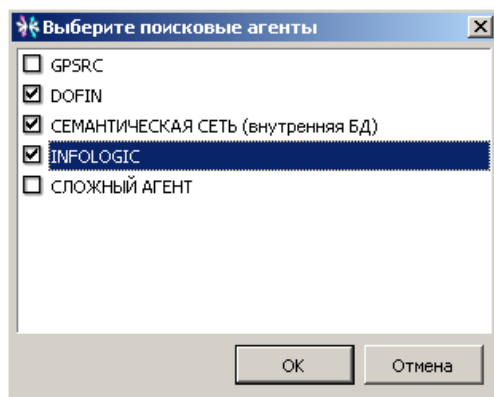


Рисунок 6.3 – Выбор поисковых агентов

Задание запускается в мультиагентном режиме по кнопке «**ОК**» (Рисунок 6.4).

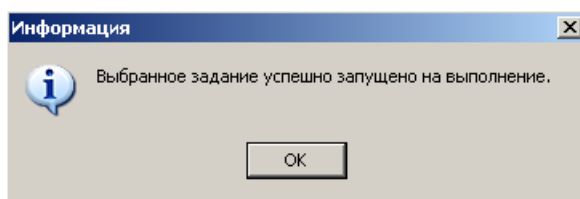











Рисунок 6.4 – Сообщение о начале выполнения задания

По кнопке  «**Выполнение задания**» в панели инструментов приложения открывается форма «**Выполнение задания**» (Рисунок 6.5).

ID	Наименование	Дата	Объект поиска	Рабочий статус	Доп. информация
17106	Задание: SKZ-XX/1/00/14-26 ()	28.01.2014 14:13:12	Организация ПАО «Сбербанк России»	Выполняется ...	
17109	Агент: DOFIN	28.01.2014 14:13:12	Организация ПАО «Сбербанк России»	OK	Выполнено
17110	Агент: EGRUL	28.01.2014 14:13:12	Организация ПАО «Сбербанк России»	Выполняется ...	Проверка входных данных метода прошла успешно
17111	Агент: GPSRC	28.01.2014 14:13:12	Организация ПАО «Сбербанк России»	OK	Выполнено
17108	Агент: INFOLOGIC	28.01.2014 14:13:12	Организация ПАО «Сбербанк России»	OK	Выполнено
17107	Агент: СПАРК	28.01.2014 14:13:12	Организация ПАО «Сбербанк России»	OK	Выполнено

Рисунок 6.5 – Выполнение задания


Инструментальная строка формы «**Выполнение задания**» содержит следующие кнопки:

- Кнопка  «**Удалить**» предназначена для удаления агента (направления обмена) по заданию;
- Кнопка  «**Память агента**» предназначена для открытия формы «**Память агента**»;
- Кнопка  «**Обновить память**» предназначена для обновления информации о выполнении задания;
- Кнопка  «**Копировать в БД**» предназначена для копирования в базу данных результатов выполнения задания;
- Кнопка  «**Ошибки и предупреждения**» предназначена для контроля нештатных ситуаций, например, «**Ошибок и предупреждений нет**»;
- Кнопка  «**Развернуть все**» предназначена для раскрытия ветвей всех заданий;
- Кнопка  «**Свернуть все**» предназначена для сворачивания ветвей всех заданий;
- Кнопка  «**Справка по ЗАДАНИЮ**» предназначена формирования справки по заданию в приложении «**Microsoft Word**» (Полная, Утвержденная, Каноническая).

По каждому агенту выводится состояние обработки:

- в поле «**Рабочий статус**» текущий статус «**Выполняется**» или «**ОК**»;
- в поле «**Дополнительная Информация**» содержание выполненной обработки «**Проверка входных данных метода выполнена успешно**» или «**Выполнено**».

По каждому заданию, запущенному в подсистеме, ведется своя ветвь в разрезе агентских направлений.

По кнопке  «**Память агента**» открывается форма (Рисунок 6.6 и Рисунок 6.7), на которой выводится иерархическая информация по объекту внимания и по связанным с ним объектам.

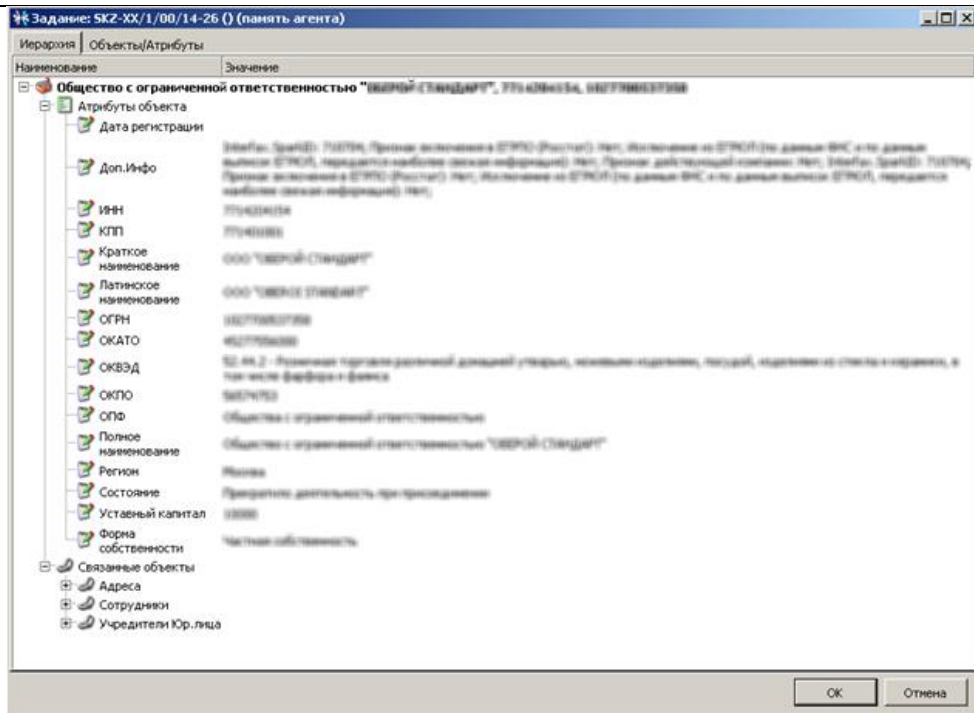


Рисунок 6.6 – Выполнение задания

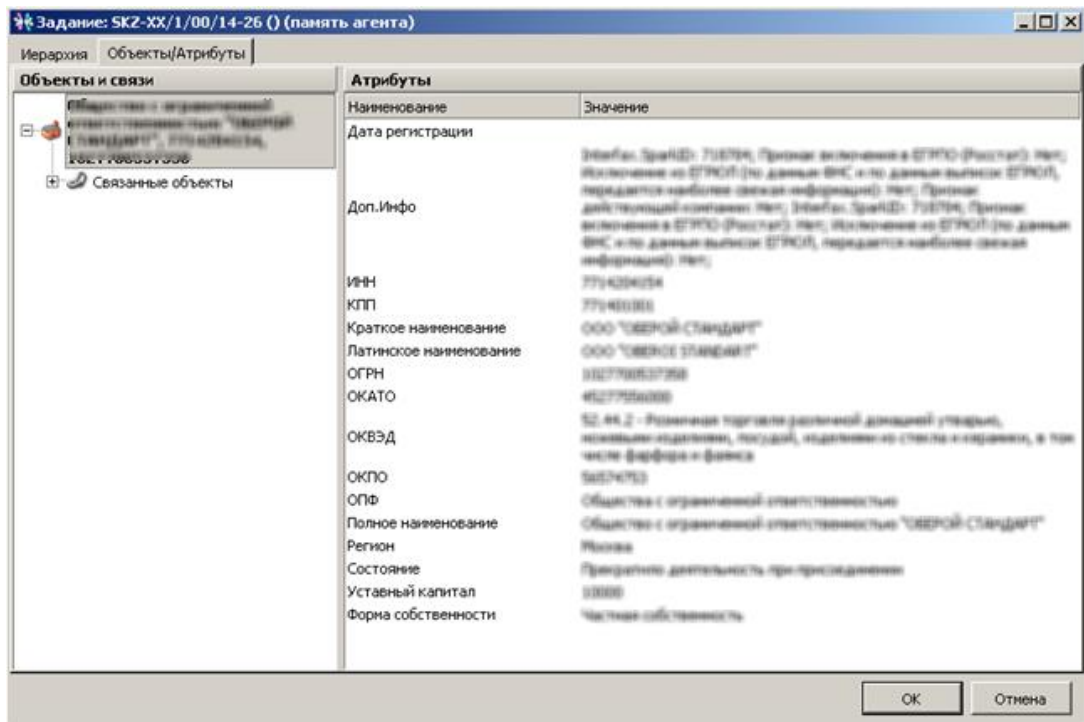


Рисунок 6.7 – Выполнение задания

После выполнения задания по субъекту формируются Справки по заданию с использованием текстовых шаблонов (Рисунок 6.8).

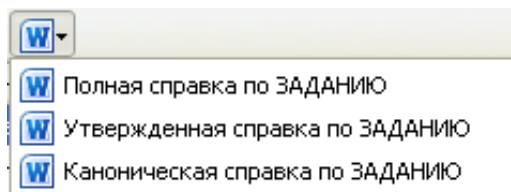


Рисунок 6.8 – Справки по заданию

6.2. Сервисные заявки

Сервисные заявки ведутся в каталоге «Заявки HELPDESK» (Рисунок 6.9), который открывается по кнопке в панели навигации приложения.

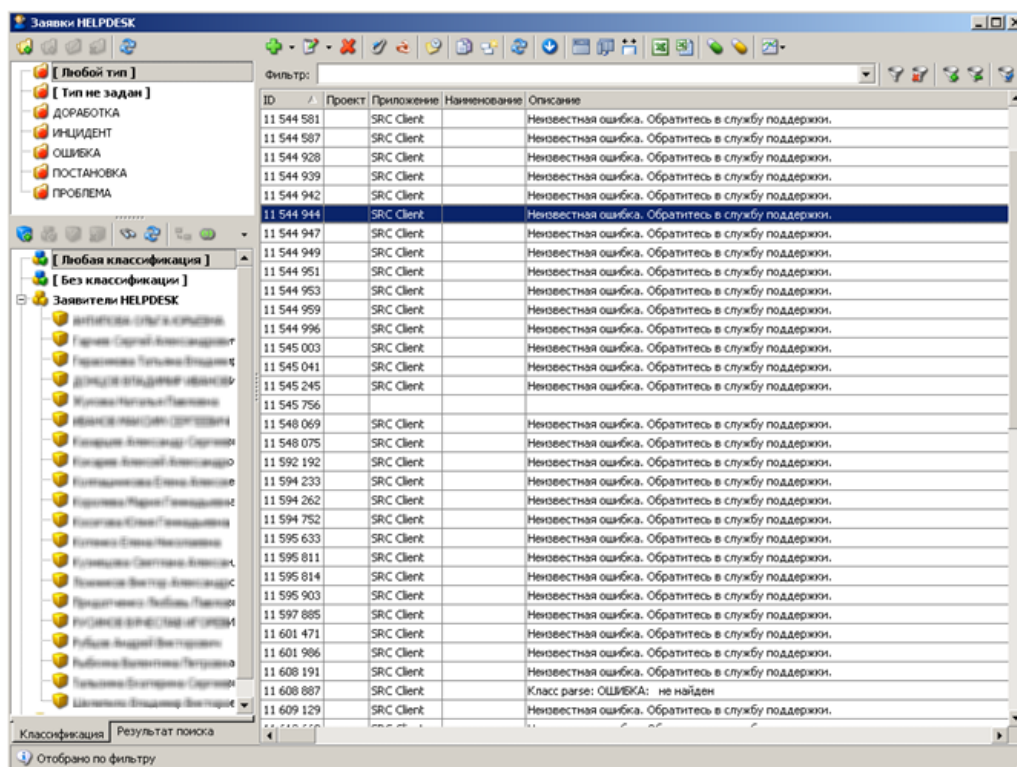


Рисунок 6.9 – Каталог заявок

При вводе новой Заявки заполняются поля на вкладке «Основные» (Рисунок 6.10).

Сервисная заявка

Основные | Заявитель | Исполнитель | Куратор | Документы | Графические материалы | Работы | Примечание

Тип: ОШИБКА

Проект:

Приложение: SRC Client-(SrcClient.exe)

Наименование:

Описание:

Неизвестная ошибка. Обратитесь в службу поддержки.

[A component named smenuRelRatings already exists]

----- System Info -----

Base Boards

1. Manufacturer: Hewlett-Packard, Product: 09CCCh, SerialNumber: CZC63604W5

Processor

Дата регистрации: 13.01.2014 Приоритет: 1

Дата исполнения:

Резолюция:

Статус: СОЗДАН Время статуса: 13.01.2014

Оператор: BASHMINU

Универсальная карточка OK Отмена

Рисунок 6.10 – Карточка заявки

Заявка создается автоматически на форме системного сообщения об ошибке работы приложения по кнопке «Сервисная заявка» (Рисунок 6.11).

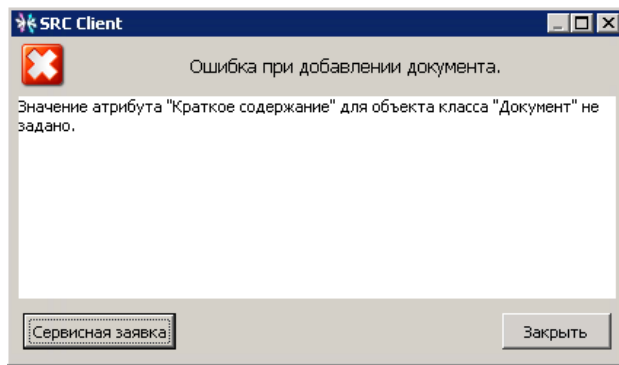



Рисунок 6.11 – Карточка заявки

6.3. Внутрисистемные сообщения

Для обмена внутрисистемными сообщениями между пользователями системы по кнопке  «Общение» открывается панель «Общение» (Рисунок 6.12).

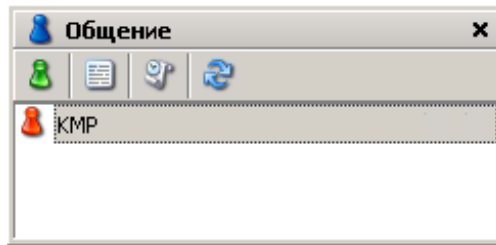







Рисунок 6.12 – Внутрисистемные сообщения

Панель инструментов содержит следующие действия:

- Кнопка  «Только онлайн» выводит только пользователей, запустивших приложение любой подсистемы;
- Кнопка  «Отправить сообщение» открывает рабочую форму «Общение» для ведения диалога;
- Кнопка  «История» открывает панель «Контекст ввода»;
- Кнопка  «Обновить» выводит актуальную информацию на панели.

Для организации диалога с пользователем открывается форма «Общение» (Рисунок 6.13) по двойному щелчку мыши на имени пользователя или по кнопке  «Отправить сообщение». В нижней части формы вводится текст сообщения и передается по кнопке «Отправить», в верхней части выводятся последние сообщения диалога с пользователем.

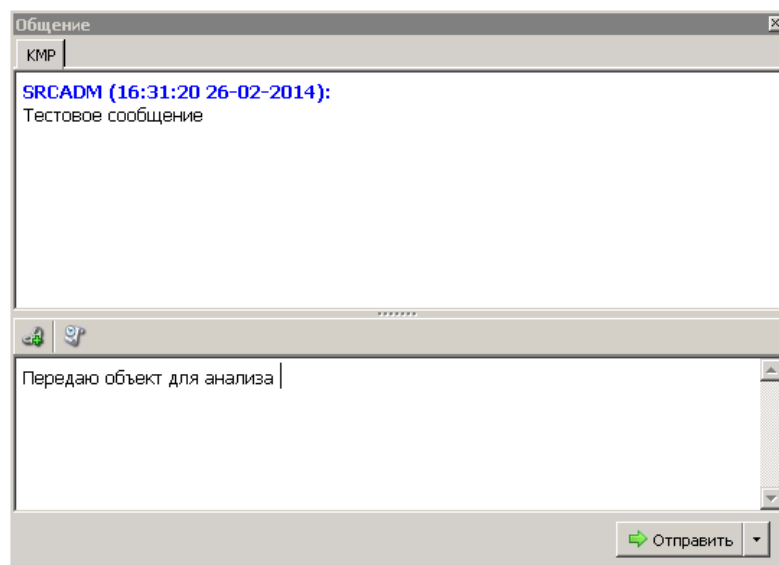


Рисунок 6.13 – Форма для диалога

В сообщении, кроме текста, можно вводить ссылки на объекты внимания.

По кнопке  «Добавить объекты в сообщение» открывается форма выбора класса (Рисунок 6.14).

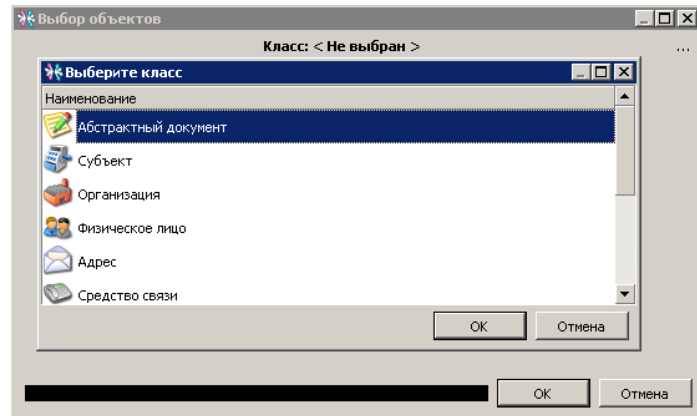


Рисунок 6.14 – Выбор класса объекта

Для выбранного класса открывается каталог (Рисунок 6.15).

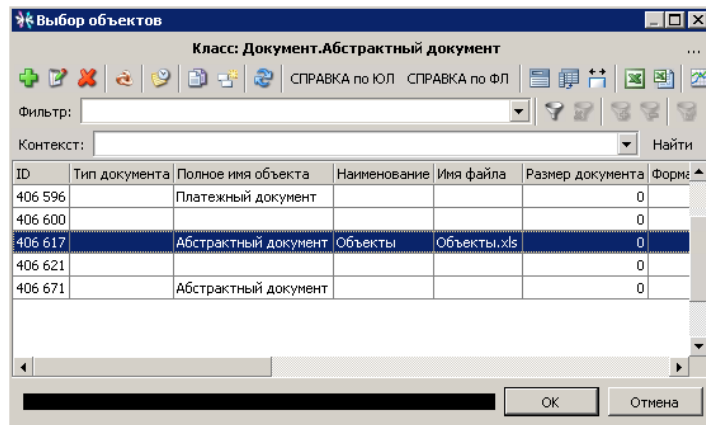


Рисунок 6.15 – Выбор объекта

Двойной щелчок мыши на строке объекта добавляет в строку сообщения ссылку, по которой открывается карточка объекта внимания (Рисунок 6.16).

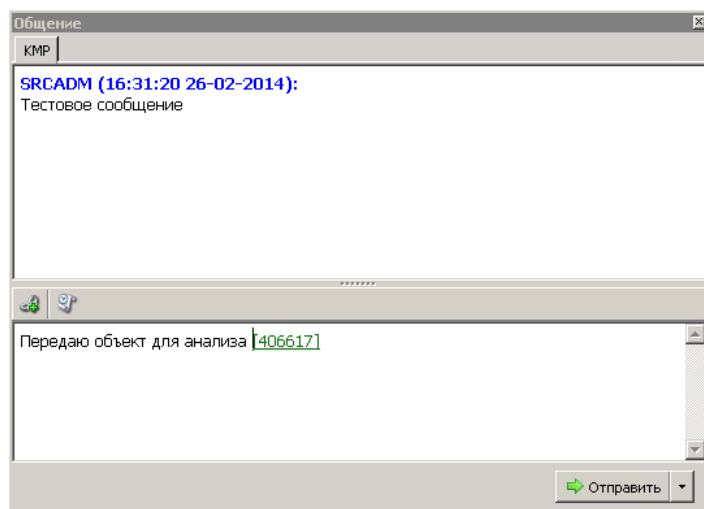


Рисунок 6.16 – Сообщение, содержащее ссылку на объект

6.4. Аннотированное изображение

Для быстрого сохранения в файле информации с экрана и ввода дополнительной информации используется форма «Аннотированное изображение», которая вызывается сочетанием клавиш **Ctrl + Shift + F12**. Если отсутствует модальное окно, то открытие формы выполняется из главного меню или инструментальной строки (Рисунок 6.17).

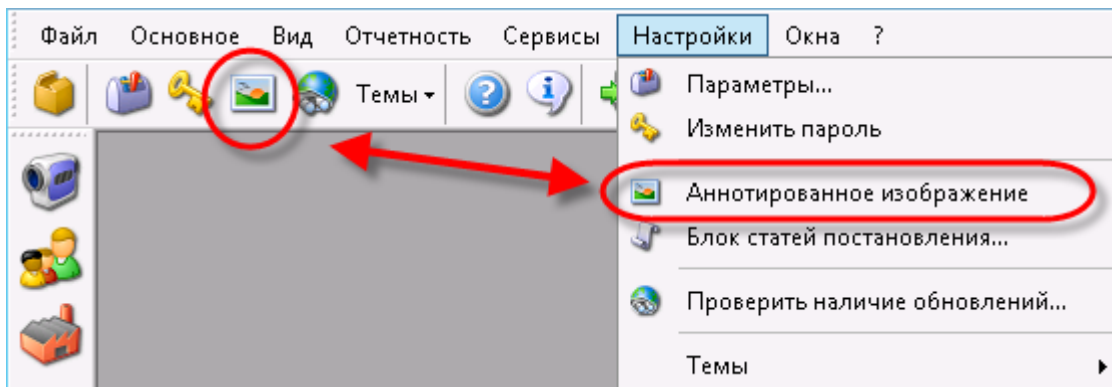


Рисунок 6.17 – Открыть Аннотированное изображение

Форма включает панель управления и рабочую область (Рисунок 6.18).

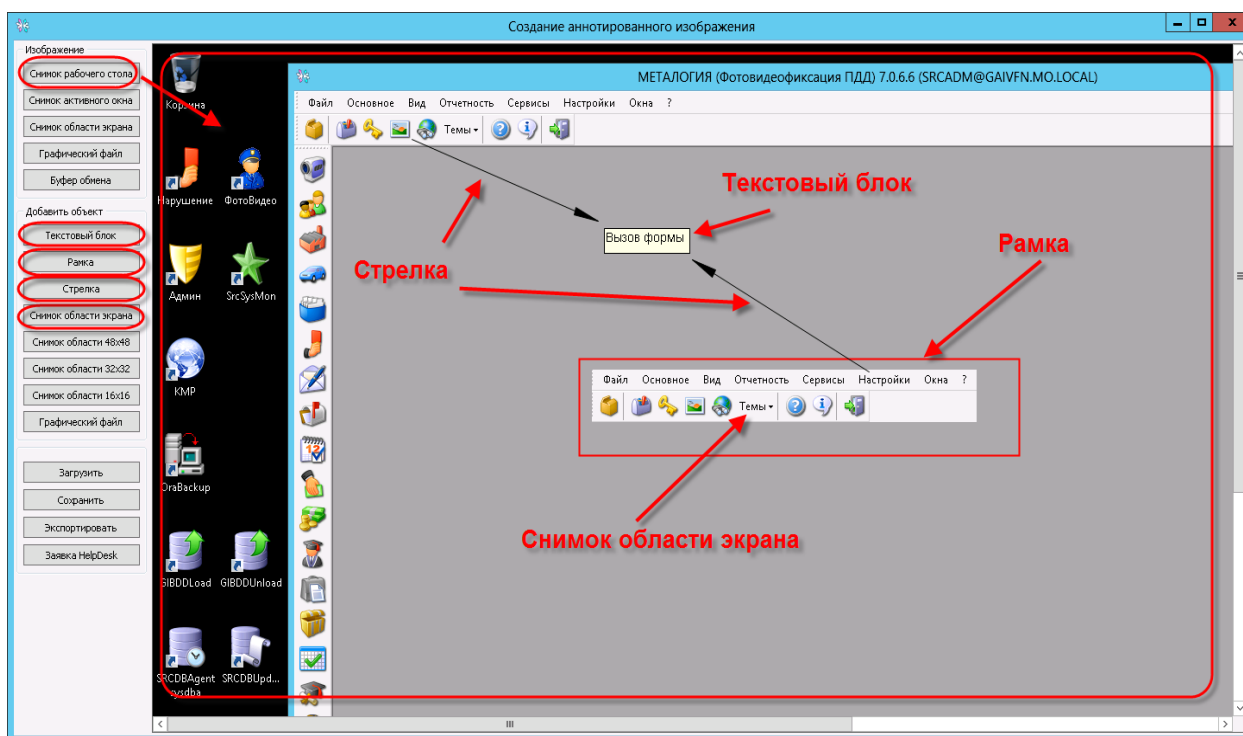


Рисунок 6.18 – Элементы Аннотированного изображения

На панели «Изображение» расположены кнопки добавления фона аннотированного изображения:

- Кнопка «Снимок рабочего стола»;
- Кнопка «Снимок активного окна»;
- Кнопка «Снимок области экрана»;
- Кнопка «Графический файл»;
- Кнопка «Буфер обмена».

На панели «**Добавить объект**» расположены кнопки добавления объектов на установленный фон аннотированного изображения:

- Кнопка «**Текстовый блок**»;
- Кнопка «**Рамка**»;
- Кнопка «**Стрелка**»;
- Кнопка «**Снимок области экрана**»;
- Кнопка «**Снимок области 48x48**»;
- Кнопка «**Снимок области 32x32**»;
- Кнопка «**Снимок области 16x16**»;
- Кнопка «**Графический файл**».

Для одного Аннотированного изображения создается только одна Заявка. Если в описании заявки используются несколько экранных изображений, то все они добавляются на фон одного Аннотированного изображения кнопкой «**Снимок области экрана**».

После добавления всех объектов размер фонового изображения автоматически подгоняется по внешним границам добавленных объектов выбором пункта контекстного меню «**Коррекция размера изображения**» (Рисунок 6.19).

Коррекция размера изображения	
Удалить	Ctrl+Del
Удалить все объекты	
Выделить все	Ctrl+A
Снять все выделение	
На передний план	
На задний план	
Отменить	Ctrl+Z

Рисунок 6.19 – Действия с объектами на фоновом изображении

Самая нижняя панель включает кнопки управления с готовым аннотированным изображением:

- Кнопка «**Загрузить**»;
- Кнопка «**Сохранить**»;
- Кнопка «**Экспортировать**»;
- Кнопка «**Заявка HelpDesk**».

Форма «**Аннотированное изображение**» открывается в диалоге необработанной ошибки системы кнопкой «**Сервисная заявка**» для выполнения следующих действий:

- Создать экран, описывающий ошибку;
- Создать Сервисную заявку кнопкой «**Заявка HelpDesk**»;
- Заполнить все необходимые поля, включая описание ошибки;
- Сохранить заявку;
- Закрыть диалог необработанной ошибки, причем закрыть его можно в любой момент, если в нем нет необходимости.